ACTION GAMES

REGALOS PARA TODOS

de regalo: figuritas y suplemento con cartas de lectores

Girls Girls Girls

DUKE NUKEM TIME TO KILL

Minipóster de Lara Croft, la diosa de Tomb Raider

EDITORIAL QUARK

Rep. Argentina - AÑO 7
Edición 79 - $ 4,70
ISSN 0328-5081

PLAY: EINHANDER - CARDINAL SYN - WILD 9 • PC: SIN - THE GOLF PRO FEATURING GARY PLAYER • N64: GT 64 - NFL QUARTERBACK CLUB '99 - TUROK 2 • Y MUCHOS TRUCOS

SERVICIO TECNICO PROPIO



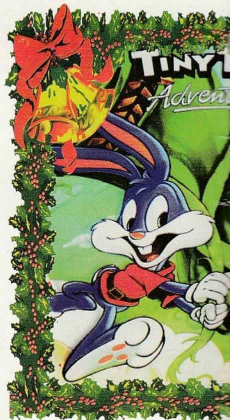
SHOP
GAN

PORQUE SOMOS ESPECIA









NOVEDADES PLAYSTATION:

F1 '99 - RIDGE RACER 4 - FIFA '99 - MEDIEVIL - TEST DRIVE 5 - CRASH BANDICOOT 3 - SMALL SOLDIERS - APOCALIPSIS - TOMB RAIDER 3 Y MIL TITULOS MAS

SUPERAMOS CUALQ

LOS PRECIOS MAS BAJO

TENEMOS PLANE

12 CUOTAS CON T

TODO CON GA

...Y COMO SIEMPRE, CON LA

AV. SAENZ 935 (Continuación Av. Boedo)

ABIERTO DE LUNES A

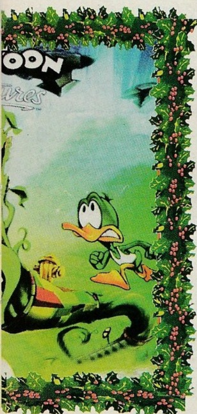
E-MAIL:shopping_

PING
ME G ®

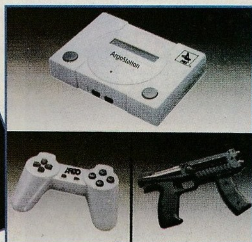


DOMINGOS ABIERTO DE 10 A 18 HS.

ALISTAS EN VIDEOJUEGOS







FAMILY GAME SUPER OFERTA

SEGA
GENESIS



NOVEDADES SEGA:
FIFA '99
ALADDIN 2
DRAGON BALL GT
FUTBOL ARGENTINO '98
KING OF FIGHTERS '98
Y MAS DE 500 TITULOS

JIER OFERTA DE PLAZA
OS CON GARANTIA ESCRITA

S DE PAGO HASTA
DDAS LAS TARJETAS
RANTIA ESCRITA
ATENCION DE SHOPPING GAME
- (C.P. 1437) - CAPITAL - TEL/FAX: 919-2167
ABADO DE 9 A 20³⁰ HS.
ame@ciudad.com.ar



ACTION GAMES

AÑO 7 - Nº79 - ENERO 1999

Director
Daniel Trejo

Producción
Pablo M. Dodero



Av. Rivadavia 2421 - 3º - Of. 5
1034 - Buenos Aires - Argentina
Tel./Fax: 953-3861 / 951-5531

Director
Horacio D. Vallejo

Distribución
Capital
Carlos Cancellaro e Hijos S. H.
Gutemberg 3258 - Capital - 301-4942

Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Vélez Sarsfield 1950 - Capital

Uruguay
A La Vista S. A.
Joaquín Suarez 3093 - Mtevideo. - R.O.U.

Diagramación:
José F. Caballero - Prod. Publicitarias
Te.: (15) 143-2967

Publicidad:
Alejandro A. Vallejo Te.: 983-9483

Fotocromía
Mac Time
Av. Scalabrini Ortiz 444 - Capital

Impresión
IMPRENTA MARIANO MAS
Buenos Aires - Argentina

ACTION GAMES es una publicación mensual de Editorial Quark S.R.L., adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas.

SUMARIO

TRUCOS

PC

PLAYSTATION

NINTENDO 64

Queridos Gamemaníacos:

Aquí estamos, en la primera Action Games del '99. Esta es la mejor época del año para divertirse con los videogames, ya que las vacaciones son para descansar y despejar la mente. Claro que siempre hay alguien que tiene que usar las vacaciones para estudiar pero, seguramente, es porque estuvo todo el año de vacaciones y no tocó un libro.

Aprovechen el verano y descansen, compren los Trucos Gamemaníacos 2 y sigan coleccionando las fotos para completar el álbum.

Chau.

La Banda

NOVEDADES SOBRE ACTIVISION

THE FIFTH ELEMENT

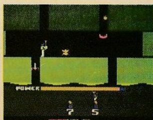


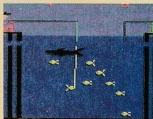


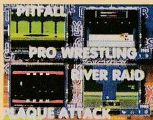
The Fifth Element es la nueva realización de Kalisto después de Nightmare Creatures, utilizando una versión mejorada de esa máquina gráfica. Puede ser considerado como una combinación de un juego de tiro, un juego de lucha, y un juego de aventuras; seguramente atraerá tanto a los amantes de estos géneros como a los admiradores de la película "El Quinto Elemento", con el famoso Bruce Willis. En el game, tenés la oportunidad de tomar control de Leeloo, la mujer genéticamente perfecta (además de muy bonita y sugestiva), o de Korben Dallas, un ex comando que está trabajando como conductor de taxi aéreo por una Manhattan muy futurista. Ambos personajes pueden correr, saltar, agacharse, zambullirse, rodar y patear, mientras avanzan por 23 niveles explorables y disparan una cantidad de armas mortíferas. Además, tenés que resolver rompecabezas bastante difíciles para poder seguir adelante. El game sigue el argumento de la película, y muestra escenas muy nítidas del filme.

ACTIVISION CLASSICS

Si tenés 20 años ó más, posiblemente tengás buenos recuerdos de las horas que pasaste delante de la pantalla, agarrado a un trozo bastante rígido de plástico, jugando games donde la única meta era acumular puntos. También desarrollabas bastante la imaginación tratando de ver algo entre los bloquecitos que formaban lo que se conocía como gráficos en la Atari 2600. Bueno, si sos dueño de un PlayStation, ahora podés dar una vueltita por tus recuerdos y revivir tus primeras experiencias en el mundo de los games.

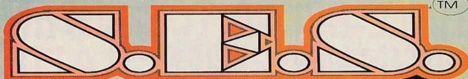






Activision agarró 30 de los juegos más populares de la 2600, y los combinó en un CD. Aquí va la lista: Atlantis, Boxing, Dragster, Fishing Derby, Frost Bite, Hero, Kaboom, Laserblast, Pitfall, Pro Wrestling, River Raid 2, Skiing, Spider Fighter, Star Master, Barn Storming, Chopper Command, Dolphin, Enduro, Freeway, Grand Prix, Hockey, Keystone Capers, Megamania, Plaque Attack, River Raid, Sea Quest, Sky Jinx, Stampede y Tennis. Además, el CD incluye entrevistas con gente de Activision de esa época, como David Crane, el creador de Pitfall.

SERVICIO TECNICO





Service Entertainm... ...ms

SERVICIO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION Y SEGA SATURN EN 4 HS CON REPUESTOS ORIGINALES ¡¡SI TU MAQUINA NO ESTA LISTA EN 4 HS, TU SERVICE ES GRATIS!!

ATENCION: TENEMOS LA SOLUCION PARA QUE PUEDAS VER LOS JUEGOS DE PLAYSTATION PAL EN TU CONSOLA.

REFORMAMOS TU PLAYSTATION A BI-NORMA
PAL EUROPEA A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)
NTSC (AMERICANA) A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)
NTSC (JAPON) A PAL-N Y NTSC (AMERICANA)

ANTE CUALQUIER DUDA CONSULTANOS TELEFONICAMENTE EN EL HORARIO DE 9:30 A 19:00. TE/FAX. 954-8522. TE BRINDAREMOS TODO EL APOYO TECNICO QUE NECESITES

REFORMAS DE PLAYSTATION Y SEGA SATURN

NO PUEDES ESCAPAR A TU DESTINO
NI TAMPOCO A UNA PLAYSTATION

S.E.S. *EL 1º SERVICIO TÉCNICO ESPECIALIZADO EN PLAYSTATION EN ARGENTINA*

REPUESTOS ORIGINALES
TRABAJOS EN EL DIA Y GARANTIZADOS
Consultas telefónicas
NUEVO TEL: 954-8522

Horario: lunes a viernes de 10:00 a 19:30 hs., sábados de 10:00 a 14:00 hs.

Juan Domingo Perón 2338 - C.P. 1040

Saturn

BATTLE ARENA TOSHINDEN URA
ULTIMATE REVENGE ATTACK

Boss Code # 1 - En la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná A, B, Z, X, Y, C. Vas a oír una campanita que confirma el truco. Ahora podés jugar con los bosses Wolf y Repli en los modos Un Jugador y Vs.

Super Ataques Fáciles - Con el "Boss Code #1" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, Z, C, X, B, Y. Vas a oír una campanita. Ahora podés realizar un super ataque en cualquier momento, con sólo presionar Z + C simultáneamente.

Boss Code # 2 - Con el "Easy Super Attacks" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, Y, C, X, B, Z. Vas a oír una campanita que confirma el código.

Ahora los bosses Sho y Verm son luchadores que podés usar en los modos Un Jugador y Vs.

Menú Secreto "Option 2" - Con el "Boss Code #2" que te indicamos arriba, volvé a la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") y presioná A, X, Y, Z, C, B. Vas a oír una campanita para confirmar el código. Ahora presioná Start para obtener acceso al menú principal, destacá "Option", sostené el botón R y presioná Start. Va a aparecer un menú secreto "Ura Option 2", que te permite apagar los ring-outs, volverte casi invencible, cambiar los efectos del game, y mucho más.

"URA" Mode - En la pantalla del título (mientras destellan las palabras "Press Start Button") presioná A, B, C, C, C, X, Y, Z, Z, Z. Vas a oír una campanita para confirmar el código. Ahora presioná Start para tener acceso al menú principal, destacá "1P Game", sostené los botones R e Y y presioná Start. Ahora estás jugando en "URA Mode", que tiene sorpresas alucinantes en cada batalla. Mirá los mensajes en la parte superior de la pantalla en cada lucha, para obtener pistas de lo que ha cambiado. Algunas batallas tienen bolas de fuego que vuelan al azar, otras duran sólo tres segundos ...hasta podés encontrar que estás controlando a tu oponente.

Saturn

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

Selecionar Etapa - Ingresá el password XAXYYYYYZXYY, luego selecioná el menú Options. Destacá Stage Select y presioná ← ó → para seleccionar cualquier etapa en el game.



Galería Raptor - Ingresá el password XZXYXYYYZXYY para ver una galería de arte conceptual y renderizado sobre el Raptor.

Galería Compy - Ingresá el password AYXYXXZXZZYY para ver una galería de arte conceptual y renderizado sobre Compy.

PlayStation

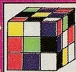
TETRIS PLUS

Selección de Etapa - Elegí Puzzle Mode y seleccioná la opción "Password". Tan pronto como aparezca la pantalla de opciones, presioná ↓, ↓, →, ↑, ↑, →, ↑, ↑, ↑, →. Luego repetí esa misma secuencia de botones. Ahora presioná el botón X, y cuando comience el juego, aparecerá un menú de selección de etapas.

BAJATE EN LA ESTACION DE



¡¡VOLVIO EL CUBO MAGICO!!



TU MEJOR AMIGO ... *de todo*

LOS REYES SE INSTALARON EN NUESTRAS VIDRIERAS

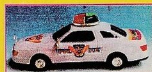
GRAN VARIEDAD DE JUGUETES PARA USTEDES



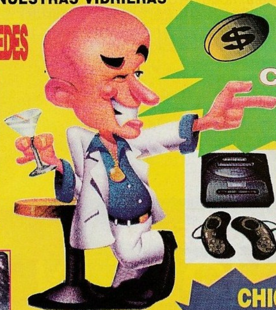












JUGAME EL DESCUENTO A CARA O SECA







SEGA GENESIS



FAMILY GAME

CHICOS HASTA AGOTAR STOCK: INCREIBLES OFERTAS EN FAMILY, SEGA Y PLAYSTATION, VENI Y SACATE LA DUDA

SEGUIMOS ACONSEJANDOTE EN ACCESORIOS DE COMPUTACION ¡¡PREGUNTA!!











PLAYSTATION: NO DEJES DE LLAMARME TODOS LOS DIAS HAY NUMEROSAS SORPRESAS

NOVEDADES PLAYSTATION:
F1 98 - METAL GEAR SOLID INGLES - SMALL SOLDIER - O.D.T. ESCAPE - TEST DRIVE 5 - TOMB RAIDER 3 - CRASH BANDICOOT III - APOCALYPSE - MEDIEVIL - FIFA 99 - NBA LIVE 99.
PROXIMOS: ALL STAR TENNIS 99 - F1 99

NO GASTES MAS PLATA EN CARTUCHOS, TRAE LOS TUYOS QUE TE LOS CANJEO POR OTROS

ESTACION ONCE - HALL CENTRAL, LOCAL 71 TEL.: 862-2306/2356 TODOS LOS DIAS DE 8 A 22HS DOMINGOS Y FERIADOS DE 9 A 21HS.

CONSULTAR PAGO CON TARJETA Y FINANCIACION

trucos

PlayStation

RALLY CROSS

Códigos de Trucos - Elegí el modo "Season" y seleccioná "New Season". Cuando aparezca la pantalla "Enter Name for Season", ingresá uno de los nombres que siguen para obtener efectos diferentes. Una vez que esté puesto el código, podés salirte del Season Mode con el botón ▲, y usar los códigos en cualquier modo de carrera.

vet_me: acceso a modo "Veteran"
im_a_pro: acceso a modo "Pro"
weeoo: acceso a todos los autos, camiones y pistas
noviscous: barro, agua, etc. no retrasan al auto
banzai: sin choques con otros autos
stone: doble de gravedad
float: mitad de gravedad
feather: un cuarto de gravedad
radbrad: gravedad real
spinner: las ruedas del auto pueden girar 90°
no_wheels: autos sin ruedas
wheels: ruedas sin autos
fat_tires: ruedas gordas

PlayStation

GHOST IN THE SHELL

Selección de Niveles - En la Main Menu Screen, ingresá el siguiente código para tener acceso a todos los niveles: R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2. Vas a oír un tono que confirma que el código funcionó. Ahora presioná Start en "Mission Start" y vas a poder elegir cualquiera de las 12 misiones. También podés ir a "Options" y luego a la Movie Replay Option. Aquí podés ver cualquiera de las películas del game.



Imagen Oculta - Para lograr acceso a una imagen oculta, tenés que detonar el game sin usar ningún Continue. Aparecerá la película final, seguida por los créditos del equipo. Si tenés suficiente paciencia para esperar que éstos terminen, vas a poder ver una imagen grande de Motoke Kusanagi.



Saturn

DUKE NUKEM 3D

Información de Coordenadas - En el menú de la pantalla del título, presioná simultáneamente y sostené X, Y, Z, L y R hasta que aparezcan las palabras "Input Info On" en la parte inferior de la pantalla. Cuando iniciás un juego, las coordenadas de programación van a aparecer en la parte superior de la pantalla.



PlayStation

SPACE JAM

Secret Options Menu - En el menú principal, elegí "Options" luego destacá "Game Options", sostené L1 + L2 + R1 + R2 y presioná X. Vas a encontrar un menú de opciones secretas que te permitirá ajustar la gravedad y el tamaño de los personajes, así como modificar la cancha.

Después que has cambiado esto, tenés que presionar X para salir.

MEJORAMOS CUALQUIER OFERTA QUE TENGAS

VIDEOJUEGOS AUDIO ORO

COMPRAMOS TU MAQUINA USADA O LA TOMAMOS EN PARTE DE PAGO

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012



GAME BOY OFERTA

Traé cartuchos, máquinas de Sega, Playstation y Nintendo 64 que te los cambiamos por máquina Playstation

TENEMOS TODOS LOS TITULOS Y NOVEDADES EN PLAYSTATION CD Y SEGA SATURN Y CD PARA 3-DO

GAME GEAR



JUEGOS GAME GEAR OFERTA





JOYSTICKS

ACCESORIOS

PLAYSTATION ¡¡OFERTA REGALO!!

TENEMOS TODAS LAS CONSOLAS: NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - SUPER NES - 32X - 3DO - SEGA CD - NEO GEO - GAME BOY - GAME GEAR

REPARAMOS PLAYSTATION EN CUALQUIER ESTADO

RESERVA TU DREAMCAST





COMPRA + VENTA + CANJE +



VOLANTE PLAYSTATION

TRAE TU MAQUINA 16 BIT O SEGA CON JUEGOS + DIF. QUE TE LA CANJEAMOS POR UNA PLAYSTATION O SATURN





CON TU COMPRA LLEVATE UN REGALO SORPRESA (PEDILO)



SEGA SATURN ¡SUPER OFERTA!





SEGA Y CARTUCHOS ¡¡OFERTA!!

¡¡¡TENEMOS TODAS LAS MAQUINAS EN OFERTA!!!

ACERCATE Y PROPONE TU FORMA DE PAGO

SERVICIO TECNICO DE MAQUINAS DE VIDEOJUEGOS PLAYSTATION - SATURNO, CONSULTA SIN CARGO

SUPER OFERTA NO TE QUEDES CON LA DUDA VENI Y LLEVATE TODO

CON GARANTIA ESCRITA

VENTAS POR MAYOR Y MENOR
NO COMPRES SIN CONSULTAR
TARJETAS DE CREDITO HASTA 12 PAGOS

CON GARANTIA ESCRITA

AV. PUEYRREDON 338 (FARMACIA) • TEL/FAX 863-0012

trucos

Saturn
BAKU BAKU ANIMAL

League Mode - En la pantalla del título (mientras están destellando en la pantalla las palabras "Press Start Button") escribí el título del game con el control, presionando B, A, C, ↑, B, A, C, ↑. Vas a oír un coro de voces que gritan para confirmar el código. Ahora avanzá hasta el Main Menu y vas a encontrar una nueva opción llamada "League Mode", con los siguientes ítems:
* **Game Start:** empezá un game en League Mode. Cuando elegís este ítem, vas a obtener un menú que te pide que elijás los nombres de las dos personas que competirán. Si no has registrado tu nombre para League Mode (fijate más abajo), tenés que elegir el nombre 6, un nombre genérico que te permitirá jugar sin salvar ningún registro. Los dos últimos ítems en la parte inferior del menú son "View Records" y "Return to League Mode Menu".
* **Name Entry:** elegí uno de estos cinco lugares para salvar y poné tu nombre. Mové el cursor al "ABC" y vas a poder ingresar tu nombre con el alfabeto normal en lugar de los caracteres japoneses. El ítem de tres caracteres en el ángulo superior derecho dice "Backspace" y el del ángulo inferior derecho significa "Done" (hecho).
* **Delete Name:** usá esta opción para borrar cualquiera de los nombres registrados en la memoria de la máquina. Cuando seleccionás un nombre para borrarlo, aparecerá un pequeño menú que pregunta si querés realmente borrar al jugador seleccionado y todos sus récords de la liga. Elegí el primer ítem para decir "Sí".
* **View Records:** usá esta opción para verificar tus estadísticas. La primera pantalla muestra tu porcentaje de victorias.
Destacá tu nombre y presioná A ó C para ver tus registros comparados contra cada jugador.
* **View Records/Return to Main Menu:** el anteúltimo ítem ofrece una descripción de cómo funciona el League Mode. No hay nada allí que no puedas imaginarte con sólo jugar en League Mode. La última opción del League Mode Menu te lleva de vuelta al Main Menu.

PC
G-NOME



Invencibilidad y Otras - Podés usar estos trucos muy fáciles en cualquier momento del juego.
Invencibilidad - apretá CTRL + I
Municiones completas - apretá CTRL + Z
Destruir el blanco - apretá CTRL + F

Saturn
AMOK

Selección de Etapa - Elegí "Options" del menú del título, luego ingresá el password "ZZZCYX". Aparecerá una nueva opción llamada "Level Select" en la parte superior del menú de opciones, que te permite elegir la etapa donde empezás.

Invencibilidad - Elegí "Options" del menú del título, luego ingresá el password "X B A B Y X". Ahora empezá el game, y tu medidor de energía va a bajar cuando recibís impactos, pero vas a poder seguir después que la energía se acabe.

PlayStation
TRIPLE PLAY '98

Equipo Secreto - En el menú de elegir equipo, presioná L2, R2, L2, R2, ●. Ahora pasá por todos los equipos disponibles y vas a encontrar el "Dream Team" de EA Sports.

Estadios Secretos - Elegí la opción "Stadium Select" después de elegir tus equipos, y luego (cuando aparece la lista de estadios) presioná L1, R1, L1, R1, ■. Ahora, presioná → hasta que veás tres estadios misteriosos: "The Cornfield", "Ebbetts Field" y "Polo Grounds".

Saturn

BATTLE ARENA TOSHINDEN REMIX

Seleccioná a Gaia, Sho y Cupido - Hay dos maneras de jugar como estos personajes. La manera más difícil es derrotar el game en dificultad normal. La manera fácil es ir a la pantalla "Press Start" y poner el siguiente código: ↑, ↓, X, B, A, Y, C, Z, Start. Ahora están accesibles Gaia y Sho en la pantalla de selección de personaje. Para jugar como Cupido, destacá a Sho y sostené ↑ en el direccional mientras lo seleccionás. Los personajes ocultos no aparecen en el Story Mode.

Cabezones - Para cambiar a los luchadores en Toshinden Remix por cabezones deformes, sostené los botones L y R en el menú principal cuando elegís cualquier modo. Cuando empiece la pelea, vas a ver que ambos luchadores tienen cabezas enormes.

Controlar la Cámara - Presioná Start durante una batalla para hacer pausa en el game. Elegí "Options" y luego en el menú de opciones, destacá cualquier opción excepto "Exit" y sostené el botón L. Mientras sostenés L, mové el cursor a "Exit" y presioná el botón R. El game se va a poner en pausa. Ahora podés controlar el ángulo de cámara con los siguientes botones:

L: rotar el campo de juego en el sentido de las agujas del reloj.
R: rotar el campo de juego en el sentido contrario de las agujas del reloj.
Direccional: mové a la cámara arriba, abajo, izquierda o derecha.
Y: zoom acercando
X: zoom alejando

Presioná Start para hacer volver el menú de pausa. Fijate que este truco sigue activo el resto del round, o sea que si querés jugar con los polígonos de nuevo, poné Start y volvés a controlar la cámara.

PlayStation: TEKKEN 2

Personajes Ocultos - Cuando reventás el game en el modo de un jugador con un personaje en especial, el Boss al que derrotaste se convertirá en un personaje disponible en todos los modos. Cuando jugás en modo de un jugador con uno de los personajes Boss, enfrentás a Kazuya. Derrotalo, y él también se convertirá en un personaje jugable. Derrotá al game como Kazuya y vas a enfrentar al Devil (demonio); derrotalo para añadir a Devil y Angel a tus filas. Finalmente, cuando jugás en modo de un jugador, tenés que ganar la etapa 3 con muy poca energía restante, y vas a oír al anunciador decir, "Great!" si has cumplido con este requisito, tu próximo oponente será Roger o Alex. Derrotalos y vas a tener todos los personajes bajo tu mando. Para jugar como Alex, destacá a Roger y presioná algún botón Kick; para elegir a Angel, destacá Devil y presioná un botón de Kick. Ojo: tenés que haberte ganado todos estos personajes para realizar los trucos que siguen.

Traje Púrpura de Kazuya: destacá a Kazuya y presioná Start para ver su traje púrpura. Esto funciona en todos los modos menos el Team Battle y solamente puede ser usado por uno de los jugadores en un juego para dos.

Personajes Deformados: sostené el botón Select antes de la pantalla "Vs.". Tu personaje se inflará a un tamaño re-deformado. Si hacés este truco después que lo has hecho ya en la batalla anterior, serás todavía más grande.

Punch-Out Mode: sostené los botones L1 y L2 cuando elegís un personaje en cualquier modo para un jugador. Vas a estar jugando en una perspectiva casi primera persona con tu personaje dibujado en alambres verdes, como en el clásico de arcades Punch Out! de Nintendo. Hay un pequeño medidor cerca del ángulo superior izquierdo que te ayuda a juzgar la distancia a tu oponente.

Super Juggle Mode: Sostené Select y ↑ en el Direccional antes de la pantalla "Vs.". Cuando comienza el round, vas a oír una explosión.

Ahora cada vez que usés un ataque que haga que tu oponente vuele por el aire, va a subir mucho más, lo que hace que tus malabarismos resulten más interesantes.

PC

DIABLO



Duplicá lo que Quieras - Con este truco piola podés duplicar lo que necesités (arma, escudo, dinero) usando un libro de "Town Portal" o un scroll de "Town Portal". El mejor ítem que podés duplicar es dinero.

Con esta magia, abrí un portal que te transporta a la ciudad. Encontrás la magia en los laberintos de la iglesia o podés comprársela a una bruja. Después de conseguir la magia, bajá al laberinto y "limpiá" la zona matando a los monstruos que estén ahí cerca. Ahora, arrojá en el suelo el ítem que querés duplicar. Usá la magia de Town Portal abajo (adelante) de este ítem, eligiendo con cuidado el lugar donde vas a colocar el Portal: tenés que ver en la pantalla el portal y detrás de él el ítem. Ahora clicá con el mouse para agarrar el ítem. Al hacer esto vas a ser transportado a la ciudad. Cuando volvés al laberinto, el ítem que usaste todavía va a estar caído en el suelo. Ahora te basta repetir esto cuantas veces quieras. Da un poco de trabajo, pero vale la pena.

Saturn

ANDRETTI RACING

Autos Scretos - Elegí la opción "Begin Career" en el menú principal y poné tu nombre como "GO BEARS!". Cuando aparezca el menú Season Setup, vas a tener acceso a siete autos diferentes en lugar de solamente uno. Si ingresás tu nombre como "GO BRUINS!", vas a tener acceso a autos secretos de Fórmula 1, incluyendo el alucinante vehículo negro de Andretti.

Saturn

BUBBLE, BOBBLE RAINBOW ISLANDS

Saltar Etapas - Elegí "Bubble Bobble" del menú principal y luego, tan pronto como la pantalla principal aparezca con la marca de Taito Copyright en la parte inferior de la pantalla, presioná ↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, ←, ↓, ↑, ↓. Si sos lo bastante rápido, van a aparecer las palabras "Debug Enabled" en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla. Ahora podés saltar niveles en cualquier momento durante el juego, presionando el botón R. Presioná L para volver atrás en los niveles.

Etapas Secretas - Como arriba, elegí "Bubble Bobble" del menú principal, y luego tan pronto como la pantalla principal aparezca con la marca de Taito Copyright en la parte inferior de la pantalla, presioná →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑. Si sos lo bastante rápido, van a aparecer las palabras "Original Game" en el ángulo inferior izquierdo. Ahora podés tener acceso a zonas de bonus después de los niveles 20, 30 y 50 incluso aunque te mueras.

PlayStation

TOMB RAIDER

Acceso a Todas las Armas - Durante el game, presioná Select para tener acceso a la pantalla de inventario, luego presioná L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1. Vas a oír un quejido que confirma el código. Ahora salí de la pantalla de inventario y volvé a ella para encontrar que estás equipado con todas las armas del juego. Ojo: el código solamente funciona si estás usando Control Method 1. Si estás usando Control Method 2 ó 3, simplemente presioná ↓ en la pantalla de inventario y seleccioná la opción "Controls".

Pasá a Control Method 1 y vas a poder ingresar el código como se describe arriba; una vez que tenés las armas, podés pasarte de nuevo a tu método de control preferido y continuar el game.

Saturn

BLACKFIRE

Fiesta de FMV - Para ver todas las secuencias de Full Motion Video de Blackfire, ingresá este código mientras están destellando las palabras "Press Start Button" en la pantalla: Z, A, Z, A, B, A, B, Y, C, A, C, A. Van a comenzar automáticamente las escenas intermedias. Presioná A para detener cualquier escena y pasar a la siguiente.

Armas Infinitas y Combustible - En la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná L, A, Z, Y, A, ↓, ↓. Vas a oír una voz que dice "There she is! Beans and bullets on the way!" Con este código en su lugar, empezá el juego. Cuando necesités rellenar tus municiones o combustible, presioná el botón Start para hacer Pause. Cuando sacás la pausa, tu combustible y armas estarán al máximo.

Invencibilidad - También en la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná y sostené A, luego B, luego C. Después soltá C, luego B, luego A. Ahora presioná B, A, B, Y, luego sostené X, presioná ↑, presioná y sostené ↓, y soltá X. Vas a oír una voz que dice, "You are on the wrong team". Con este código en su lugar, empezá el game y vas a encontrar que tu helicóptero es invencible.

Saltar Etapas - De nuevo en la pantalla del título, mientras están destellando las palabras "Press Start Button", presioná y sostené C, luego A, luego B, luego C, luego ↑, luego L. Después soltá A, luego C, luego L, luego ↑. Con este código en su lugar, empezá el game y usá los siguientes comandos para saltar a diferentes niveles.

Saltar adelante un nivel: sostené A, B, C, y ↑, y presioná L.

Saltar atrás un nivel: sostené X, Y, Z y ↑, y presioná L.

PC

SHADOW WARRIOR

Trucos - Para usarlos, apretá la tecla "T" para entrar en el modo Talk. Después basta digitar el truco que más te guste.

SWGREED: habilita todos los "Cheats".
SWCHAN: invencibilidad
SWGIMME: da todos los ítems
SWGHOST: modo fantasmal
SWTREK XY: salta de fase. Sustituí la X por el número del episodio e Y por la fase que quieras.
SWLOC: muestra tus coordenadas en la pantalla.
SWM: conecta y desconecta el Automapa.
SWRES: cambia la resolución de la pantalla
SWSTART: vuelve al comienzo del juego
WINPACHINKO: victoria garantizada en las máquinas de Pac (tragamonedas).

PlayStation

TIME COMMANDO

Rellenar Energía - En cualquier momento durante el juego, presioná Start para hacer pausa, destacá "Sound FX" en el menú de Pause, y presioná X, ▲, ▲, ●, X, ▲, ▲, ●, ■, ■, X. Ahora volvé al game y vas a encontrar que tu medidor de energía ha sido rellenado.

Vidas Extras - En cualquier momento durante el game, presioná Start para hacer pausa, destacá "Sound FX" en el menú de pausa y presioná ▲, ■, ●, X, ▲, ●, ■, X, ▲, ■, ▲. Ahora volvé al juego y vas a tener tres vidas extras.

Etapa Secreta - Elegí "Code" del menú principal e ingresá el password "COMMANDO". Vas a ser transportado a una etapa secreta con un ring de box donde luchás contra un clon de vos mismo y otras cosas.

PlayStation

SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

Personajes Secretos - Cada uno de los siguientes códigos funcionan en la pantalla de selección de personaje en todos los modos excepto el Street Puzzle Mode.

Akuma

Jugador 1: destacá a Morrigan, sostené Select, presioná ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ●.

Jugador 2: destacá Felicia, sostené Select, presioná ↓, ↓, ↓, →, →, →, ●.

Dan

Jugador 1: destacá Morrigan, sostené Select, presioná ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●.

Jugador 2: destacá Felicia, sostené Select, presioná →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●.

Devilot

Jugador 1: destacá a Morrigan, sostené Select, presioná ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●. ¡Es igual que el código de Dan ...pero tenés que presionar ● en el exacto momento cuando el reloj está en la marca de 10 segundos!

Jugador 2: destacá Felicia, sostené Select, presioná →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●.

Aquí también es igual que el código de Dan pero tenés que presionar ● en el exacto momento cuando el reloj está en la marca de 10 segundos.

Hsien Ko's Sister

Jugador 1: destacá Morrigan, sostené Select, presioná →, ●.

Jugador 2: destacá Felicia, sostené Select, presioná ←, ←, ●.

Anita

Jugador 1: destacá Morrigan, sostené Select, presioná →, →, ●.

Jugador 2: destacá Felicia, sostené Select, presioná ←, ●.

PC

PERFECT WEAPON

Passwords

Garden Moon: ADDCAADC
Forest Moon: ACBABBCC
Desert Moon: ADDDCACC
Proteus Moon: DDBDBBCA



PlayStation

WWF IN YOUR HOUSE

Códigos de Trucos - En cualquier momento durante el juego, presioná el Start para hacer pausa, luego ingresá cualquiera de los trucos que sigue. La pantalla va a destellar para confirmar cada uno.

Invencibilidad: R2, L1, R2, L2, R1 **Cargar Medidor Combo con un solo impacto:** R1, L2, R2, L2, →. **Aumentar Daños de cada Ataque:** ↑, ↑, L1, L2, ↓. **Disminuir Daños de Cada Ataque:** ↓, ↑, L2, →, ←. **Apagar Control Computadora de Oponentes:** ←, ←, ↑, ↓, R2. **Superpins Automáticos:** ↓, ↓, ↓, ↓, L1. Cuando aparezcan las palabras "Pin Him!" en el round final de cualquier encuentro, parate cerca de tu oponente y presioná cualquier botón de Piña o Patada para un Superpin Automático. (Ojo: los Superpins Automáticos pueden no funcionar si has ingresado el código "Apagar control computadora de oponentes". Para desactivar cualquiera de los trucos anteriores, simplemente ingresá el mismo código de nuevo.)

Saturn
ASTAL

Recuperar Energía - Durante el juego, presioná Start para hacer Pause, luego tecleá rápidamente ↓, R, ↑, L, X, A, Y, B, Z, C, →, ←. Vas a oír una campanita para confirmar el código si lo hiciste con suficiente rapidez. Cuando presiones Start para volver al juego, las frutas en tu medidor de salud se habrán rellenado.

Invencibilidad - Presioná Start para hacer Pause en el game, luego presioná con rapidez ↑, Y, ←, A, ↓, B, →, C. Vas a oír un sonido de silbato para confirmar el código. Luego cuando continués el game, vas a encontrar que sos completamente invencible.

Modo Secreto + 99 Vidas - Visitá el menú "Options" y presioná ←, →, ←, →, ↑, ↓, L, R, Start en el Control 2. (Ojo: este truco no funciona si no tenés el Control 2 enchufado cuando encendés el Saturn). Si ingresás el código correctamente vas a oír a Astal gritar y aparecerán las palabras "Secret Mode" en la parte superior de la pantalla. Ahora destacá la opción "Lives" y presioná →. Vas a encontrar que en lugar de estar limitado a 5 vidas, vas a empezar el juego con 99.

Selección de Etapa - Ingresá el truco "Secret Mode". Una vez que ese código esté en su lugar, volvé a la pantalla del título y presioná ↑, ↓, ←, →, L, R, A, Y, C, Z, B, X, en el control 1 mientras están visibles las palabras "Game Start" y "Options". Vas a oír una exclamación de Astal para confirmar el código y va a aparecer una nueva opción llamada "Stage Select". Elegí este ítem para seleccionar el nivel donde empezás.

PlayStation
THEME PARK

Código de Trucos - Ingresá como tu nombre "BOVINE", y comenzá un nuevo parque. Cuando comience el game, presioná ■ + X + ● simultáneamente para aumentar tu balance bancario en cualquier momento. Este código también te da acceso instantáneo a todos los paseos y comercios en el game.

PlayStation
WIPEOUT XL

Equipo Secreto - En el menú principal, sostené L1 + R1 + Select y presioná X, X, X, X, ●, ▲, ■. El equipo Piranha estará disponible en el Team Menu.

Acceso a Todas las Pistas - En el menú principal, sostené L1 + R1 + Select y presioná ■, ●, ▲, ●, ■. Ahora obtenés acceso al menú de clase y pista para encontrar todas las pistas de cada clase de carrera, incluyendo la clase Phantom secreta. (Si querés activar la clase Phantom sin usar el truco "Access all Tracks", simplemente sostené L1 + R1 + Select y presioná ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●).

Energía Infinita - Durante el juego, presioná Start para hacer pausa, luego sostené L1 + R1 + Select y presioná ▲, X, ■, ●, ▲, X, ■, ●.

Armas Infinitas - Durante el juego, presioná Start para hacer pausa, luego sostené L1 + R1 + Select y presioná X, X, ■, ■, ●, ●, ▲.

Naves Graciosas - Encendé el PlayStation y sostené L1 + R2 + Select + Start hasta que aparezca la pantalla de Copyright. Cuando se cargue el juego, vas a encontrar que los vehículos se han convertido en una babosa, un cerdo, un plato volador y otras formas extrañas.

PlayStation
TEN PIN ALLEY

Burlate de tu Oponente - Cuando tu oponente esté jugando, esperá hasta que aparezcan los medidores, luego sostené L1 + L2 + R1 + R2 en tu control y presioná ▲, ■, ● ó X. Cada botón corresponde a una burla diferente.

Saturn
BATTLE MONSTERS

Selección de Campo de Lucha - En modo Vs. elegí tu personaje con los botones A ó C y continuá manteniendo presionado el botón mientras se desvanece la pantalla de selección de personaje. Va a aparecer un menú de selección de etapa, que te permite elegir en qué escenario querés luchar.

En MENDOZA hay solo UN LUGAR para los VIDEO JUEGOS

es tu turno...







SEGA SATURN



NINTENDO64



SEGA GENESIS

Cientos de Accesorios y más de 1.000 títulos para todas las consolas.
N64 Es Marca Registrada por NINTENDO off AMERICA INC.

Calidad y Variedad al mejor Precio..!

JOYSTICK PlayStation



VOLANTE PlayStation



PISTOLA PlayStation



JOYSTICK NINTENDO64



y además...
Asesoramiento Personalizado, Garantía Escrita, Servicio Post-Venta, Envíos a Domicilio, Consultas, Asesoramientos y Ventas Telefónicas, Club Game, Revistas especializadas, Servicio Técnico Oficial de todas las marcas con repuestos originales y mucho, mucho más...



NINTENDO64

PlayStation





ENTRETENIMIENTOS

Unico en el país
CLINICA DE JUEGOS
te enseñamos como pasar niveles, como usar trucos, claves y todo para superar los mejores juegos.

CATAMARCA 24 - MENDOZA
TELEFAX 061-291704 e-mail: videomundo@arnet.com.ar

Saturn
THREE DIRTY DWARVES

Selección Nivel - Desde la pantalla del título, obtené acceso a las opciones. En la pantalla de opciones, presioná los botones superiores L y R simultáneamente y con rapidez y después soltá rápido. Aparecerá la Set Password Screeen. Usando ↑ y ↓ en el Direccional, poné la palabra: MOSHOLU. Cuando terminés, presioná el botón C. Vas a ver "Cheat Mode" en la parte inferior de la pantalla y el juego volverá a la Options Screen. Ahora mové la flecha hasta el nivel, y presioná → cuando llegués a la etapa que quieras. Podés seleccionar tu nivel hasta el 15, que es Barney's Machines.





PlayStation
TWISTED METAL 2

Trucos - Cada uno de estos códigos puede ser ingresado en cualquier momento durante el juego (pero no en Pause).

Vida Eterna: sostené L1 + R1, presioná ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

God Mode: sostené L1 + L2 + R1 + R2, presioná ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

Mega Guns: sostené R2, presioná ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

Armas Infinitas + Turbo: sostené L2 + R2, presioná ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

Saturn
BUG!

Saltar Etapas - Presioná Start en la primera pantalla del título para hacer aparecer las palabras "Start Game" y "Options". Ahora presioná B, A, B, Y, ↓, →, A, L, ↓ (la L es el botón en la parte superior del control). Vas a oír a Bug chillar "Yike!" para indicar que el truco funcionó. Ahora empezá el game. Cuando quieras saltar a la siguiente etapa, sostené el botón L en cualquier momento y presioná ↑ en el direccional. Para volver a la etapa anterior, sostené L y presioná ↓.

PC
TIME COMANDO

Supertrucos - Digitá el código que quieras, en cualquier momento del juego.
HUIBON - todas las armas
VONLUX - recupera toda la energía
TIXOBO - salta de nivel

Todos los Passwords de Fases - Elegí el password y ponelo en la pantalla Start Code.

Nivel Easy
Nivel 2 - DMAKDJMF
Nivel 3 - HMPSTWIF
Nivel 4 - JQMSZZHV
Nivel 5 - LPUJJMLW
Nivel 6 - FGAZTPKP
Nivel 7 - JGPHKDNS
Nivel 8 - RIWUSFNM

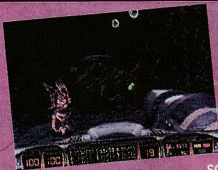
Nivel Regular
Nivel 1 - MLDLZGGE
Nivel 2 - BCJAKKFY
Nivel 3 - FCYIAYBZ
Nivel 4 - HLVIGBBQ
Nivel 5 - JKDAQNEQ
Nivel 6 - DBJPARDJ
Nivel 7 - HBYXQUEAK
Nivel 8 - PDFLZGGG

Nivel Hard
Nivel 1 - SODOLGNK
Nivel 2 - TFJSVJMC
Nivel 3 - XFYAMXIE
Nivel 4 - ZOVASAIV
Nivel 5 - BODSGWLW
Nivel 6 - VEJHMQKO
Nivel 7 - ZEYPCEHQ
Nivel 8 - HMFDLGNN



PC

DUKE NUKEM 3D & PLUTONIUM PACK



Súper Trucos - Funcionan en la versión original del juego y también en el juego complementario, Duke Nukem 3D Plutonioum Pack. Para usarlos, apretá la tecla "D", después la tecla "N", y solamente entonces digitá el código que prefieras.

CORNHOLIO - invencibilidad más vuelo infinito (JetPack)
KROZ - invencibilidad más vuelo infinito (JetPack)
COSMO - vuelo infinito (JetPack)
STUFF - todas las armas, llaves y munición completa
ITEMS - todos los ítems y llaves
SCOTTY XY - para saltar de fase, cambiá X por el número de episodio e Y por el número de la fase que quieras.

PlayStation

NAMCO MUSEUM VOL. 4





Juego Oculto - Andá al museo y del puesto de información andá hacia la derecha y subí por las escaleras. Ahora, girá hacia la izquierda y vas a ver un cuarto junto a los cuartos de juegos, llamado X-Room. Andá a este cuarto y sostené L1+L2+R1+R2+↑ simultáneamente. Con estos presionados, apretá ▲. Vas a oír un sonido y el cuarto se iluminará con un destello blanco durante un segundo. Hacia la derecha del cuarto oscuro habrá una mujer con ropa verde. Parate delante de ella y presioná X. Ella desaparecerá y vos vas a quedar con el pedestal en medio del cuarto y las palabras "Assault Plus" que destellan arriba. Obtené acceso al pedestal y el juego de arcade será el nuevo game Assault Plus.

PlayStation

TNN MOTOR SPORTS HARDCORE 4X4

Camión Secreto - En el Setup Menu, elegí "Select Race Type" y marcá "Time Trial". Ahora elegí "Start Race" e ingresá en la opción "Edit Names". Poné como tu nombre MAINLINE, luego volvé al Setup Menu y elegí "Choose Truck". Vas a encontrar un poderoso vehículo nuevo llamado "Mother". Este código también destraba los niveles de dificultad "Pro" y "Extreme".





¡ATENCION CHICOS DEL CHACO!

Esta es la única casa que vende exclusivamente videojuegos

FAMILY VIDEOGAME

Tiene todas las consolas al precio de Capital Federal de contado:
Super Nintendo • Sega Original • Playstation •
Sega CD • Saturn • Genesis
Todos los accesorios y cartuchos y el mejor precio.
Tarjeta hasta 18 meses.
canjeamos tus cartuchos N64, Sega Saturn, nintendo y 16 bit
por CD máquina Sony Playstation



RESERVA TU





Venta, alquiler, canje y reparación.
Con garantía de todas las máquinas.
Sres. padres recibimos las consolas usadas como parte de pago y tenemos el mejor precio para repararlas.
Ventas por mayor y menor
Envíos al interior. Comercios del interior del Chaco, soliciten listas de precios por mayor

NUEVA DIRECCION
SANTA MARIA DE ORO 265 - TEL.: (0722) 31570
Resistencia - Chaco

Douglas Hergert

COMO se USA

Rep. Argentina $12,90

Windows 98









¿SABES MANEJAR TU COMPU?

Para que puedas hacerlo sin dificultades, editorial Quark pone en tus manos, un libro con el cual podrás aprender a manejar el nuevo sistema operativo Windows 98.

* Cómo crear y editar documentos.
* Cómo utilizar el Escritorio.
* Cómo conectarse a Internet.
* Cómo utilizar el correo electrónico.
* Cómo manejar la cola de impresión.
* Cómo trabajar con objetos vinculados.

Y todo lo que necesites saber sobre Windows.

YA ESTA EN TODOS LOS KIOSCOS

PC

BLOOD

Supertrucos - La primera lista funciona solamente en la versión Shareware del game, pero te damos también códigos para la versión completa. Digitalos en cualquier momento.

GTIDAHO - todas las armas y munición
GTMONTANA - todas las armas, municiones e ítems
GTGRISWOLD - completa tu armadura
GTSATCHEL - todos los ítems
GTONERING - invisibilidad
GTMARIO - cambia de nivel
GTKRUEGER - da resistencia al fuego
GTCOUSTEAU - da 200% de Health (salud)
GTVOORHEES - invencibilidad
GTLARA CROFT - munición completa para armas
GTRATE - indica cuántos frames por segundo está mostrando tu computadora
GTGOONIES - mapa completo del game

Trucos para la versión completa
TMAP - mapa completo
TAMMO - municiones completas
TGOD - invencibilidad
TGUNS - todas las armas
TKEYS - todas las llaves
TCLIP - modo fantasma (atravesás paredes)





PlayStation

VR BASEBALL '97

Estadio Secreto - Elegí cualquier modo y obtené acceso a Game Options (o "Game Setup"). Destacá "Credits" y presioná ■, ●, ■, ●, ▲. Vas a volver al menú anterior, donde el nombre del estadio debe estar ahora en verde. Empezá el game y vas a estar jugando en un campo de maíz.

PlayStation

BROKEN HELIX



Más Salud, Municiones y Armadura - Hacé pausa en el juego con Start y luego presioná el botón ▲. En la pantalla de pausa con todas las opciones, destacá la opción "Help Text". Sostené L1+R2 y luego presioná ▲ y X al mismo tiempo. Vas a oír un "bip" y esto te dará más municiones cuando volvés al juego. Para obtener más salud y armadura, andá a la misma pantalla de pausa y destacá "Help Text" de nuevo. Sostené L1+R2 y luego presioná ● y X al mismo tiempo. Vas a oír un "bip" que confirma que funcionó y esto te dará más salud y armadura cuando vuelvas al game. Tan pronto como tus códigos estén completos, destacá "Return to Game" y elegila. Vas a ver los resultados del lado derecho de la pantalla.



SI NO TE ALCANZARON TODOS LOS TRUCOS QUE YA VISTE, NO TE PIERDAS LA EDICION DE TRUCOS DE GAMEMANIACOS PARA GAMEMANIACOS 2. Y PARA QUE NO TE ABURRAS, EN FEBRERO SALE OTRO ESPECIAL DE TRUCOS DE ACTION GAMES, LOS MEJORES DEL 98 Y 99.

¡¡¡SON IMPERDIBLES!!!



YA ESTA EN TODOS LOS KIOSCOS

Mega:

Out Runners: para elegir el Auto Virtual

← → ← → BCA - háganlo en la pantalla de presentación.

Mortal Kombat 3 Ultimate - para hacer el Killer kodes, hay que hacer AC ↑ B ↑ BA ↓. Háganlo en la pantalla de presentación.

Rock'n roll racing (*Mega*)

Passwords del nivel veterano

1◦- 6Y!W G0K4 WS6M

2 - M4YC QNKD R384

3 - 7!QW MPKM 71RX

4 - YTXW CGJW 72RX

Tecno cup (*Mega*)

(Football game)

Primer partido del Mundial

CD555 555AQ DQAAA

AAAAA AAAAA AABAA

Street Race (*Mega*)

Passwords

Silver Cup: JXPSVW

Gold Cup: BEFQMR

Mega

Ristar - password

MUSEUM: lucharás con los jefes finales

MAGURO: escuchás sonidos

DOFEEL: modo de time attack

Mortal Kombat 4 (*arcade*)

Estos son para Killer codes.

1 - Muchas armas: 555, 555

2 - Sin música: 666, 666

3 - Random kombat: 333, 333

4 - Super weapon: 111, 111

5 - Explosive kombat: 050, 050

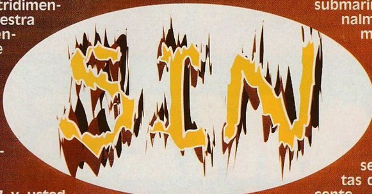
6 - Armas peligrosas: 444, 444

Editor: Ritual Entertainment / Activision • Tema: Tiros
Gráficos: 8 • Sonido: 8 • Diversión: 9 • Jugabilidad: 9

PC

Misiones lógicas, avance progresivo del argumento y realismo son las novedades...

El ingreso de Ritual Entertainment en el género de los juegos de tiro tridimensionales, Sin, muestra la creciente tendencia de este género de cuidar más la historia y dejar de lado la sencilla tarea de eliminar todos los enemigos sin orden ni plan.



Es el año 2097 y usted encarna al veterano Coronel John R. Blade, líder de la fuerza de seguridad HARDCORPS. Hace diez años usted devolvió la tranquilidad a la ciudad de Freeport y la libró de criminales, pero el orden recuperado tan duramente peligra debido a una nueva amenaza: una droga adictiva y que ocasiona mutaciones genéticas llamada U4, que está siendo vendida como perfume por la bella y malvada Alexis Sinclair. El coronel cuenta con la ayuda del joven JC, quien le proporcionará a usted consejos e información.

Como corresponde al realismo que busca Sin, las armas y municiones podrán ser obtenidas de armeros, enemigos muertos, y otros lugares lógicos. Habrán diferentes tipos de armadura, incluyendo Kevlar, Riot Armor (armadura antimotines) y un Cloak Shield (escudo capa). Y mientras todas las armaduras ofrecerán cierta protección, cada una tendrá sus propias debilidades; por ejemplo, el Kevlar será más eficaz contra las balas que contra armas de energía.

Las armas serán principalmente diferentes tipos de armas de fuego del mundo real, que disparan balas reales. Pero veremos algunas licencias "poéticas": podrá manejar magnums, escopetas, ametralladoras, granadas y lanzacohetes. Lo inesperado es que la mayoría vienen en versiones con silenciador, ideales para las partes del juego donde el sigilo es importante. Por supuesto, algunas de las armas no tienen silenciador: una súper ametralladora simplemente no puede ser silenciosa. Algunos se enamorarán del Sniper Rifle (rifle de francotirador): sus disparos de precisión se adaptan bien al sistema de daños localizados de Sin; use la mira para hacer blanco en partes específicas de su enemigo (un buen disparo en la cabeza matará a algunos villanos, lo que es muy razonable). También habrá algunas armas de energía, incluyendo un Laser Gun que dispara un rayo constante, y para la acción submarina, un arpón. Finalmente, existen rumores sobre un arma llamada Quantum Destabilizer; esperamos que se haga realidad, y tengamos el placer de ver cómo un enemigo se convierte en motas de polvo fosforescente.



Son necesarias todas estas armas, porque los villanos también han mejorado, sobre todo en inteligencia. Ya no quedan esos viejos monstruos que no sabían ni abrir una puerta; los engendros de Sin lo perseguirán por las escaleras mecánicas y le dispararán a través de los vidrios. También saben usar muy bien los escondites y las zonas en sombras para hacer ataques por sorpresa. Afortunadamente, usted también podrá esconderse; incluso, el juego le pide que lo haga, y le permite espiar a los trabajadores de Sinclair para enterarse de passcodes y planes enemigos.

También podrá manejar (y disparar desde) algunos vehículos interesantes como helicópteros, camiones y submarinos.

Sin parece tener todo lo que hace falta para convertirse en uno de los éxitos tridimensionales del año.

Editor: Empire Interactive • Tema: Deporte • Jugadores: 1
Gráficos: 8 • Sonido: 6 • Diversión: 7 • Jugabilidad: 7

The Golf Pro featuring Gary Player

The Golf Pro Featuring Gary Player es una muestra de programación brillante, aunque sus fallas en algunos puntos importantes le impiden llegar a la perfección de los grandes juegos.

The Golf Pro Featuring Gary Player es el más reciente juego de golf para PC que permite a un jugador duplicar todo el swing con el mouse, y brinda emociones similares a este juego. Para explicarlo simplemente, Golf Pro logra imitar el drive con el mouse mejor y con más complejidad que los competidores. Desgraciadamente, Empire consideró que ya no valía la pena incluir el tradicional medidor de swing.

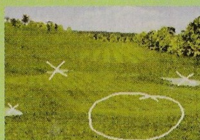
Para ejecutar este golpe, hay muchas variantes: si suelta el botón izquierdo del mouse antes de hacer contacto, añadirá altura al vuelo de la pelota, si lo suelta tarde (o no lo suelta) añadirá distancia. Si se da un ángulo a la clásica posición perpendicular del mouse añade "hook" o "slice" a su drive, así como abrir o cerrar su "grip" lo lograría en el golf real. Por supuesto, lo mismo puede ocurrir accidentalmente cuando se golpea mal la pelota.

Luego, está el ritmo. El juego lo fuerza a mantener un ritmo parejo e ininterrumpido del comienzo al final del swing ...o sufrir las consecuencias como en el juego real.

The Golf Pro Featuring Gary Player incluye solamente dos canchas, St. Mellion de Inglaterra y Hilton Head de South Carolina, aunque prometieron tres más para fin de año. Las canchas son a la vez hermosas y funcionales, y dan una sensación convincente de perspectiva y elevación. Que la pelota responda con exactitud a todas las depresiones, subidas y condiciones ambientales es testigo de una programación muy cuidadosa. Es un juego que fuerza al jugador a usar toda su habilidad y experiencia, todo el tiempo.

En un original enfoque visual, Empire ha elegido gráficos mejorados digitalizados prerrenderizados y posiciones estáticas de las cámaras, un enfoque que tiene como resultado cambios de escena muy rápidos. Pero los ángulos de cámara a menudo no son las perspectivas ideales "detrás del golfista" adecuadas a todas las posibles posiciones de la pelota, lo que a veces hace difícil estimar las gradientes del "fairway" y el "green". Además, no hay cámaras secundarias para muchos drives largos o ciegos, con lo que el jugador no puede ver el lugar donde descansa finalmente la pelota o el obstáculo con el que puede haber chocado hasta que sea hora de tirar de nuevo. Sin embargo, hay visiones aéreas de cada hoyo, junto con exámenes previos narrados muy detallados.





Los tres golfistas disponibles (que incluyen al que aparece en el título) tienen un poquito de pixeles a la vista, pero se mueven en tiempo real, y pueden realizar una amplia variedad de golpes y posiciones. Desgraciadamente los competidores de la computadora están grabados previamente y por lo tanto carecen de inteligencia artificial, y no hay disponible juego para varios jugadores.

El ambiente es clásico, e incluye selecciones relajantes de música New Age. Los novatos agradecerán la extensa sección de enseñanzas por Gary Player antes del juego, y los comentarios y consejos muy inteligentes que brinda el anunciador y caddy durante el mismo.

En resumen, The Golf Pro Featuring Gary Player tiene cualidades interesantes y defectos molestos.

PC

Editor: Psygnosis • Tema: Acción • Jugadores: 1

PSYBADEK

Muchísimo más que un simple juego de "snowboard"

Imaginate si podés un game con acción tridimensional hacia adelante, en plataformas ...pero en lugar de correr o saltar, vas a una "snowboard" voladora. Algo así es Psybadek.

Volá con tu "Snowboard"

Podés jugar como Xako o Mia, dos jóvenes de la generación X, quienes deben viajar en sus "snowboards" a través de unas 50 etapas llenas de enemigos y obstáculos para salvar a sus amigos. Los niveles son en general material adecuado para las "snowboards", o sea que son largos, angostos, y llenos de desniveles y rampas. Por el camino, podés juntar Power-ups (Jump Jets o Dek Boosts), y nuevos trucos, que en este juego son muy importantes: no usás las maniobras impresionantes para ganar puntos delante de los jueces, sino que empleás los trucos como defensa.

Por supuesto, podés juntar los clásicos 100 íconos para lograr una vida gratis.

Etapas para Todos los Gustos

Empezás el juego en una zona especial, donde podés practicar los movimientos, o elegir un mundo en el que vas a entrar. Cada mundo cuenta con varias etapas individuales. La mayoría de



ellas son las típicas etapas de desarrollo hacia adelante con muchas rampas, pero entre medio vas a encontrar niveles estilo minigame, donde tenés que quedarte quieto y dispararle a enemigos que vuelan alrededor tuyo, o bien hacer una carrera contra un Boss en una enorme pista. ¡Y después de correr contra el Boss, tenés que enfrentarte con él, esquivar sus ataques y dispararle a sus puntos débiles! Y lo mejor es que cuando conseguís derrotar al Boss, te ganás un truco nuevo para usar en el juego.

Defensa al Instante

El game usa un sistema de trucos muy primitivo, que permite mantener las cosas



simples y rápidas. Todo lo que tenés que hacer es mantener presionado el botón de trucos hasta que el medidor llega a la técnica que querés ejecutar ...¡después soltá y saltá! Y tenés listo un buen ataque con un mínimo de movimientos en el control. Falta agregar que empezás el game con un solo truco, y vas ganando hasta siete más.

Protagonistas con Ropa Copada

Un chisme curioso: en este juego vas a ver prendas y calzado de los populares fabricantes de ropas alternativas Vans Inc, con base en California. Esto es fruto de una alianza de los fabricantes con Psygnosis para promocionarse mutuamente. Vans publicitará el game en la Vans Triple Crown Series, la Vans Warped Tour y otras de sus promociones.

Resumiendo, es un lindo game con una idea novedosa (volar en "snowboards" por un juego de plataformas), y una serie de elementos conocidos y divertidos: pateás enemigos, disparás, saltás sobre obstáculos, juntás cosas valiosas, y otros.

Los yanquis piensan largar al mercado este juego a fines de año, a tiempo para aprovechar que allá empieza la temporada de "snowboards". Esperamos que llegue pronto acá.

Editor: GT Interactive / King of the Jungle • Tema: Acción • Jugadores: 1

INVASION FROM BEYOND

Una especie de "Día de la Independencia"... pero muy rápido y divertido

Imaginate una de esas películas clase B sobre una invasión de extraterrestres al planeta Tierra, sumale un montón de misiones, y poné todo a mil por hora: los desarrolladores te garantizan 50 cuadros por segundo (y usualmente el juego se desarrolla a 60 cps).

Después de empezar el game, lo primero que notás es la gran velocidad de las imágenes. Esto es bueno porque cuando estás en medio de una batalla, la acción se vuelve mucho más intensa. Y no te creás que los gráficos se perjudican: Invasion from Beyond tiene gráficos re-lindos y muy poco "pop up" (cosas que aparecen de golpe en la pantalla), de modo que no aparecen por ejemplo un montón de montañas como por arte de magia. Por otro lado, hay efectos especiales copados: muchas explosiones, rayos, estelas de naves y luces de colores.



Además de numerosas misiones sobre el planeta Tierra, Invasion From Beyond te llevará a la superficie de la Luna.

¿Cómo hicieron para lograr todo esto sin bajar la velocidad de cuadros? Según los desarrolladores, la clave de su éxito fue crear desde cero la máquina y lo que se llama en la jerga "biblioteca de gráficos". ¡Da más trabajo, pero los resultados son mucho mejores!

Cuando decimos que el juego se parece a "Día de la Independencia", en realidad queremos decir que es mejor. No solamente tenés que reventar montones de extraterrestres. Te esperan una gran cantidad de objetivos y misiones variados.

En algunas misiones vas a escoltar aliados por la ciudad mientras ellos reúnen información de diversas fuentes sobre cómo destruir a los invasores, mientras que en otras misiones tenés que rescatar humanos y transportarlos a un lugar seguro.

Podés controlar un gran número de naves, algunas de las cuales recién estarán a tu alcance cuando hayás terminado el juego o por lo menos hayás eliminado a un gran número de naves enemigas. Algunas de las naves se parecen a las de Viaje a las Estrellas, mientras que otras parecen salidas de alguna película de Flash Gordon.



Tu nave contiene una variedad de armas desde el principio. En misiones posteriores, podés instalar armas más poderosas.

Cada una de las naves puede ser equipada con armas diferentes (hay más de 60) que van desde láseres comunes a misiles seguidores del calor y otros chiches.

Hay un montón de enormes naves extraterrestres para destruir, y generalmente vienen varias juntas como objetivos de tu misión.

Para darle más variedad al juego, además de completar casi 20 misiones, matando alienígenas, rescatando humanos y cumpliendo con tus objetivos, tenés que detenerte en tu base para recargar.

Parece que Invasion from Beyond va a ser un juegazo, con horas y horas de diversión. Está atento para echarle los garfios encima en cuanto aparezca.


PlayStation™


NINTENDO64

DUKE N... TIME T...

Han vuelto todos esos aliens re-feos para que Duke practique puntería de nuevo ...esta vez en la cuarta dimensión, recorriendo tres períodos de tiempo distintos. El game tiene seis Challenge Levels ocultos, cada uno con sus diversiones corregidas y aumentadas, y para entrar a cada uno de esos niveles necesitarás encontrar el ícono Surprise en cada uno de seis niveles específicos.

Y aquí estamos nosotros para mostrarte exactamente dónde están y cómo pasarlos. ¡Atentos esos reflejos, y aquí vamos, fiera!

EN LAS CALLES

Las calles de la ciudad están llenísimas de monstruos. Lo primero que tenés que hacer, entonces, es conseguirte algunas armas con más polenta. Andá al antro favorito de Duke, el club Bootylicious. Detrás del mostrador hay un interruptor que abre la pared, y revela un cuarto secreto. Agarrá el Combat Shotgun que deja caer el guardia cuando lo matás, y no te olvidés de la Atomic Health (salud) en el armario.

Cuando salgás vas a encontrar un volquete verde en un callejón. Sacalo del camino para encontrar el Gatlin Gun en un recoveco de la pared. Subí por la escalera de incendios y te vas a encontrar frente a dos miembros de LARD y a una mujer con traje sadomasoquista. Hablá con ella y se hará a un lado para dejar a la vista un interruptor. Apagá las luces y la cama se deslizará. Las Pipe Bombs que encuentres son necesarias para entrar a la próxima zona secreta. Encontrá la pared con graffiti. Arrojá una Pipe Bomb contra la parte manchada de la vereda y vas a hacer un agujero lo bastante grande como para que te puedas meter. Este túnel tiene unas Night Vision Goggles (antiparras para visión nocturna), y vas a salir a la entrada del subterráneo.

LAS CLOACAS

Una vez que sacaste del paso el vagón de subterráneo, vas a entrar al sistema de cloacas. Fijate en las máquinas expendedoras antes de seguir adelante para aumentar tu salud al máximo. La puerta a la izquierda es el cuarto de transporte, pero necesitarás encontrar los tres cristales antes de usarlo (ver TRES CRISTALES)

Seguí el ramal principal a la derecha del cuarto de transporte para llegar a un cuarto grande lleno con conductos de aire. Trepá hasta arriba de todo para encontrar una zona secreta en uno de los rincones. Desde este cuarto podés tomar un pasaje lateral que lleva a una zona de pasillos oscuros. Usá las Night Vision Goggles para encontrar tu camino hasta la escalera. Trepá a la zona secreta, pero lo que es más importante, revisá la reja en la parte superior de la escalera. Reventala para que revele una sorpresa oculta, tu boleto para la primera ronda Challenge. El último secreto de este nivel se encuentra en el cuarto grande que tenés que llenar con agua. Atravesá este cuarto y sacá el gran Gatling Gun que guarda la canilla a la que tenés que llegar. Usá tu RPG para acabar







NUKEM
O KILL

pronto. Girá la canilla para sacar el agua de este cuarto, y recogé las municiones del Shotgun y el Medikit antes de irte. Volvé a la otra canilla y hacela girar para llenar el cuarto. Hay una Atomic Health en una zona oculta en la parte inferior de la pileta. Ahora volvé al Transporter Room, y usá los cristales para activarlo.

TRES CRISTALES

Cristal Rojo: está en un cuarto a la derecha del túnel principal de las cloacas. Trepá a la cadena para alcanzar la plataforma superior y está atento a los enemigos recién llegados que te esperan ocultos.

Cristal Verde: bajá por un pasillo custodiado por un Gatling Gun enorme. Usá el cajón para protegerte: saltá y dispará para eliminarlo. El cristal está justo más allá de este punto.

Cristal Azul: podés alcanzarlo desde el cuarto grande que tenés que llenar con agua. Una vez que este cuarto ha sido llenado con agua, bajá nadando por el túnel hasta que emerjás en el cuarto con el cristal.

CHALLENGE STAGE 1

Comenzás el nivel armado con una Super Eagle, una versión de tiro rápido de tu fiel arma. Empezá por despejar las pasarelas, avanzando hasta el piso bajo. Esta zona está llena de cajones que te resultarán muy convenientes para cubrirte mientras eliminás a los malvados. Hay mucha salud y algo de Armor que dejarán caer esos cerdos al morir, pero no te pongas demasiado confiado, que todavía tenés que limpiar el área escaleras abajo. Esta zona tiene a nuestros amigos reptilianos que corren por todos lados disparándote desde atrás de los pilares. Usá vos también los pilares para cubrirte mientras los reventás. El portal de salida está en el centro del cuarto.

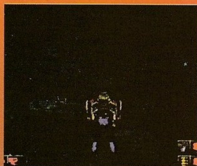
EN LAS MINAS

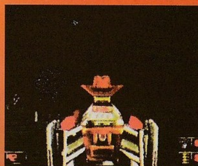
Los aliens están tratando de crear un pueblo fantasma donde el futuro Los Angeles estará un día. Impedí que ellos destruyan la actividad minera local. Hay tres puertas que necesitan ser abiertas por interruptores. Andá hacia el lado opuesto de donde iniciás el nivel y accioná el primer interruptor. Zambullite al agua para encontrar una Atomic Health oculta. Cuando empezás el nivel girá en redondo y avanzá en el sentido opuesto. La puerta que acabás de abrir conduce al cuarto con la ganzúa (Skeleton Key). La necesitarás si planeás seguir avanzando en este nivel. Accioná el interruptor en el cuarto con la llave y vas a ser conducido a una cámara donde hay vapores nauseabundos. Agarrá la Bio Mask antes de ingresar el gas y está atento a un puñado de aliens flotantes que te acechan abajo. Cuando emergés de la zona llena de gases vas a ver un camino bloqueado. La ganzúa es lo que necesitás para abrir el portón, pero no te olvidés de las armas que hay en este cuarto. Subí por la escalera para encontrar un Buffalo Rifle y algo de municiones, mientras que si bajás vas a encontrar un RPG. Una vez que hayás pasado el portón vas a ver una pared

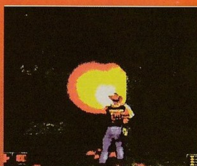












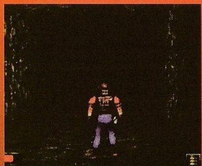
con una calavera que te cierra el paso. Un enorme taladro minero atravesará la pared, así que volvé corriendo al desvío. Explorá este túnel una vez que haya desaparecido el taladro y vas a encontrar una escalera que conduce a un cuarto secreto que aloja un Flamethrower y algunas municiones. El túnel se abre en un cuarto custodiado por más amigos alienígenas. Avanzá por las plataformas hasta llegar al otro lado. Hay varios cerdos con escopetas que te esperan, y algunos de ellos son capaces de atravesar una pared para atacar. Seguí el túnel hasta que te encontrés con otra de esas gigantescas máquinas perforadoras, y pasá por el agujero de donde salió. Te vas a encontrar en una caverna llena de reptiles. Hay una Atomic Health encerrada en un compartimiento. Usá algo de dinamita para sacarla. Trepá por la red de cuerdas para encontrar una zona secreta con algunas Night Vision Goggles y munición para el Gatling Gun. Pronto te vas a encontrar con los temblores que provoca una perforadora gigante. Agarrate de la pasarela arriba tuyo y avanzá hasta el otro lado donde tendrás que dejarte caer en un pozo (seguí empujando hacia adelante cuando caés para disminuir tus lesiones). Cuando llegués al próximo túnel, fijate en la zona muy oscura detrás tuyo para encontrar un Jetpack secreto que vas a necesitar para la caverna grande que viene. Una vez que pasés esta cámara, vas a llegar a un túnel largo. Atención a los dos peñascos que llegan rodando y el piso que se rompe. Debajo hay varias cámaras llenas con aliens, pero nada importante. Tu meta está hacia adelante. Hay un Green Crystal metido en un pedestal en el cuarto al final. Hay varios cerdos que aparecen una vez que lo agarraste, así que preparate para salir a los tiros. Dejate caer por la abertura en el fondo del cuarto hasta que llegués a las vías. El Green Crystal puede ser colocado en la parte posterior de la perforadora que está adelante para limpiar el camino de esos molestos reptiles. La puerta que está adelante es la salida del nivel, así que accioná el interruptor y salí de esos túneles de una vez.

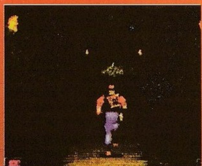
ZONA DE JETPACK

El Jetpack es un poco difícil de manejar, pero no es malo de controlar. El método más fácil para volar es dar golpecitos sobre el botón de saltar para lograr que funcione en explosiones cortas. La zona está apestada de reptiles que esperan darte justo en el Jetpack (explotás como una granada). Si esto no fuera ya bastante malo, hay murciélagos que vuelan por todos lados y te disparan (¿de qué te asombrás?¿nunca viste un murciélago pistolero?). Estas pestes son re-difíciles de derribar, pero el Flamethrower suele hacer un buen trabajo como antiplaga. Arrojate al río en el fondo de este cuarto y nadá hasta una cámara secreta que tiene un Medikit. En la parte superior de esta cámara hay otra sorpresa que no querrás perderte.

EL GALPON

Este lugar se vé familiar. Nuevo Los Angeles ha sido completamente saqueado por los extraterrestres. Una vez más tenés que encontrar los tres cristales y activar el Teleporter. Hay dos Droids veloces que vagan por las calles cuando vos llegás. Pueden parecer inofensivos, pero ojo que pueden hacerte bolsa. Dales con algo grande, como tu RPG. Lo que solía ser Bootylicious está ahora vacío aparte de un Combat Shotgun y una carga de municiones. De la misma manera, en un cuarto arriba hay un Gatling Gun con algo de municiones, y, lo que es más importante, la







llave del galpón. La entrada al subterráneo está llena de agua y bloqueada, pero tiene una Atomic Health que te está esperando en una punta. Tal vez notes que el volquete verde se ha movido. Reventá la reja arriba del mismo para encontrar un pasaje oculto. Hay Pipe Bombs adentro y un agujero en el piso que es perfecto para que te dejés caer sobre los guardias que están abajo. Una vez que hayás terminado con los guardias, explorá los cuartos laterales. El baño tiene a alguien oculto en uno de los compartimientos y el cuarto de la derecha tiene al Green Crystal adentro. Antes que comencés a explorar el resto del galpón, insertá el cristal dentro de la ranura en la parte superior de las cintas transportadoras para que se muevan y abran sus puertas. Desde este cuarto, seguí las rampas hasta que estés enfrentando una abertura en el cuarto con la cinta transportadora. Tenés que correr y dar un salto a través y vas a entrar a un cuarto grande con varios niveles diferentes de pasarelas. En la parte inferior de este cuarto está el Red Crystal y un Jetpack. Todo lo que tenés que hacer es llenar de plomo a todos los reptiles que encontrés. Explorá los cuartos cercanos y vas a encontrar algunas Pipe Bombs y otro Jetpack. Cuando hayás despejado la zona y estés parado en el borde del cuarto de las cintas transportadoras, vas a ver una abertura en el extremo más alejado. Esto se considera uno de los secretos, pero solamente te llevará a un cuarto con todos los tanques de prueba gigantes. Zambullite en el tanque gigante con los aliens adentro y nadá hasta el fondo. Hay un pasaje secreto que lleva a un cuarto lleno de municiones y la Energy Weapon. Cuando salís del tanque, seguí las pasarelas a la puerta en el lado opuesto. Dejate caer en la abertura de adentro con un arma en la mano para eliminar un montón de reptiles agresivos. Si continuás por este pasillo finalmente vas a dar contra una puerta que todavía no podrás abrir.

En cambio, subite a la otra cinta transportadora que te lleva a un cuarto con tres aberturas en el piso. Los dos a la derecha están conectados. Es una zona pequeña para explorar y te beneficiará si te está faltando salud. Hay un Atomic Health y un Medikit. La abertura de la izquierda lleva a una zona bajo el agua y a un lugar lleno de chatarra. Subí por la escalera hasta la chatarra, porque no sirve de nada seguir por el agua. Esta zona al aire libre está llena de reptiles y también podés encontrar algo de municiones para el Handgun, pero hay cosas más importantes que tenés que hacer. Mové el volquete para revelar la entrada al cuarto con el cristal azul adentro. Si decidís tomar primero el pasaje bajo el agua, vas a ver el cristal a través de una ventana y no vas a saber cómo agarrarlo. Ahora dejate caer por la abertura en la parte de atrás del patio de chatarra y andá hasta la cinta transportadora. Metete por el lado derecho de la cinta y preparate para correr y saltar. La plataforma a la que tenés que saltar tiene el interruptor que apaga la cinta y la tercer Surprise. También se abrirá la puerta roja y ahora podés volver a donde colocaste el cristal verde y sacarlo de la ranura. Lo único que tenés que hacer ahora es pasar todas las llamas. Tenés que calcular justo: es cuestión de paciencia. Esperá que las llamas se detengan y luego avanzá un poquito por vez hasta que estés a salvo. Colocá los tres cristales y poné a funcionar el transportador.

CHALLENGE STAGE 3

Nada como un cerebro gigante volador que te dispara bolas de fuego para pasar un rato divertido. Hay 14

aliens en los que practicar tu puntería. Hay dos cuartos principales conectados por rampas en el perímetro. La salida está ubicada a la extrema izquierda y está en el nivel superior. Limpia los cuartos de malvados haciendo "strafing" desde detrás de pilares y paredes. Evitá meterte a lo pavo en un cuarto. Hay siete aliens por lado y te van a hacer bolsa con las bolas de fuego si te exponés mucho tiempo. Todos tus esfuerzos valen la pena: vas a conseguir el excelente Laser Gatling Gun.

TRES CRISTALES

Cristal Verde: está en un cuarto lateral a la derecha del baño cerca de la entrada.

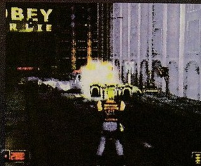
Cristal Rojo: está pasando la puerta a la derecha de la cinta transportadora.

Cristal Azul: está en un cuarto al que podés llegar saliendo al exterior y moviendo el volquete verde que encontrés ahí.

EN EL CASTILLO

Los aliens han recurrido a la treta de eliminar a tus antepasados mediante una plaga de ingeniería genética. Pero Duke no los va a dejar seguir adelante con su maquiavélico plan. Después de eliminar al grupo que te da la bienvenida en el salón comedor, seguí el corredor hasta que llegués al borde de un pozo de lava. Usá la reja en el cielorraso para seguir adelante. Hay un laguito de agua debajo por si te derriban de un tiro. Cuando llegués al otro lado, encontrás una sección de salones cubiertos de gas. Agarrá la Biomask que está en la pared y buscá el origen del problema. Cerrá la válvula para que baje el nivel de vapores, pero mantené un ojo atento a su altura. El nivel de gas descenderá sólo temporariamente, de modo que apurate. El agua que viste junto al pozo de lava llega hasta este cuarto. Cuando cerrás la válvula, los portones se abren, soltando a unos cuantos reptiles con malas intenciones. El resto de este pasadizo está lleno de estos tipos, y como van armados con Gatling Guns, tenés que defenderte con todo.

Al final del pasillo encontrás una escalera para trepar hasta el próximo piso. Accioná el interruptor que encontrés tres veces para abrir todos los portones (eliminá a los reptiles a través de los barrotes antes de abrirlos). El siguiente cuarto tiene varias versiones más chicas de los cerebros flotantes, pero no te van a molestar demasiado. Una vez que atravesás el cuarto llegás a un camino angosto que cruza la lava. Atención a murciélagos que escupen fuego y se te acercan por detrás. Usá la Energy Weapon para acabarlos con rapidez. Justo después de atravesar el arco hay otro cuarto grande lleno de lava, que tiene una serie de pilares. En cada lado de este cuarto hay un interruptor en la pared más lejana. Tenés que accionar los dos para bajar el portón y poder seguir adelante. Si continuás avanzando por el castillo, vas a notar tecnología alienígena. Finalmente llegás a un cuarto muy alto lleno con toda clase de tanques. Trepá a las vigas hasta que llegués arriba. Vas a tener que saltar a través de lugares vacíos para agarrarte de las escaleras. En la parte más alta hay un guardia que tiene una de las dos llaves que necesitás. Esta llave abre el portón inferior. El camino recién abierto lleva a un cuarto lleno al tope con más de esos gases malolientes. El guardia que está abajo tiene la segunda llave que necesitás. Si has sido piola, has guardado algo de aire en tu Biomask, si no, vas a tener que apurarte a llegar derecho a la válvula para vaciar el cuarto. Volvé al último cuarto y cruzá el puente para usar la llave. Descu-







brirá una válvula que tenés que hacer girar para vaciar todos los tanques. Empezá a subir una vez más y vas a encontrar que el segundo portón de la pared opuesta ha sido bajado. Peleá con algunos guardias y volvé a subir escaleras arriba.

LA SORPRESA OCULTA

Justo después que accionás los dos interruptores y entrás por el portón bajado, vas a llegar a un cuarto que tiene algunos caños. Caminá hasta el final del puente y descendé hasta la plataforma que está abajo para encontrar el ícono Surprise.

CHALLENGE STAGE 4

Armado con un RPG incendiario, vas a tener tres minutos y medio para eliminar a 26 enemigos. La zona donde hacés esto es un óvalo.

Hay un cuarto grande abierto en el centro y un corredor que da vueltas por el exterior. Este corredor baja al nivel más bajo y luego vuelve a subir. La salida está en la zona superior, justo al otro lado de donde empezás. Dispará constantemente tu RPG hacia adelante para ir limpiando el camino. Tené mucho cuidado de manejarlo con inteligencia, o podés reventarte vos mismo.

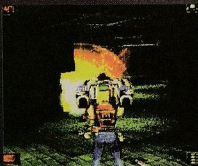
VUELTA A LOS ANGELES

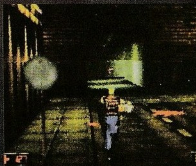
Los extraterrestres están reuniendo una fuerza de invasión y parece que tú serás el único voluntario para detenerlos. La zona de la ciudad por donde irás a divertirte se parece mucho a la de la primera vez que jugaste este nivel. Gran parte de las municiones, salud y armas están en los mismos lugares aproximadamente. El Gatling Gun está detrás del volquete y la Atomic Health sigue detrás del cerco de cadenas. Notarás que la puerta al lado del subterráneo se ha abierto, y lleva a la planta de tratamiento de aguas cloacales. Justo pasando la puerta vas a encontrar una oficina custodiada por un par de reptiles, pero solamente vas a conseguir un cargador para el Handgun. Si seguís adelante vas a encontrar un almacén y finalmente un cuarto grande y cilíndrico con muchas pasarelas. Hay niveles múltiples y todos están patrullados por muchos guardias (si asomás la cabeza demasiado tiempo, fuiste). Avanzá un nivel por vez y tené cuidado con el fuego cruzado. El cuarto directamente al otro lado de donde entraste tiene una llave adentro que abre el portón a una cámara experimental en el siguiente nivel hacia abajo. Este nivel tiene tres cuartos laterales. Uno conduce a un cuarto torcido lleno con agua. Vas a encontrar una segunda llave en el ángulo inferior derecho.

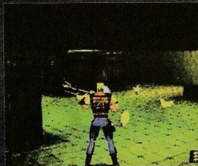
Asegurate de hacer girar la válvula para comenzar a bajar el nivel de agua en el cuarto principal. El cuarto restante conduce al túnel de aguas cloacales. Tomalo hacia la izquierda hasta que llegués a una puerta donde necesitarás usar la segunda llave que encontraste. Hacé girar la válvula de adentro y la puerta se cerrará detrás tuyo, mientras el cuarto se llena con agua. En la parte superior del cuarto hay una reja que vas a tener que reventar. Seguí el camino, reventando más rejas a medida que avanzás, hasta que emerjás en el almacén en la entrada a la planta. Volvé a la cámara principal y vas a encontrar que el agua se ha ido y el portal está listo para que entres por él.

CHALLENGE STAGE 5

Todo el trabajo que te tomaste para encontrar la Surprise será recompensado por un Hi-Temp Flamethrower. Vas a tener que poner-

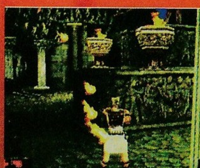












te las pilas aquí: hay 60 enemigos que debés eliminar y solamente tenés 4 minutos para hacerlo. Afortunadamente para Duke, los enemigos son un montón de gallinas... ¡literalmente! O sea que lo único que tenés que hacer es correr por todas partes achicharrando 60 gallinas. Nadie te va a disparar escopetas o bolas de fuego.

Si necesitás ahorrar algo de tiempo, podés disparar el lanzallamas contra las gallinas desde abajo, a través de las rejillas.

SURPRISE

El ícono Surprise de este nivel está oculto en un lugar re-difícil. Desde la cámara principal, dejáte caer al segundo nivel y entrá al cuarto con la entrada acuática. Zambullite y nadá a través de los túneles hasta que llegués a una gran pileta. Sumergite derecho hacia abajo hasta el fondo y vas a notar otro túnel que sale. Seguí este túnel hasta el final y vas a encontrar el ícono.

ROMA ANTIGUA

Los extraterrestres han transformado esta parte de Roma en una especie de campo de entrenamiento. Corré a través de los dos patios en camino hacia el portón. El segundo patio tiene esos bichos que vuelan y escupen fuego, así que ojo al piojo. Una vez en el portón, girá a la izquierda y entrá a Bootius Maximus. ¡Si tu profesora dice que los romanos eran tipos aburridos, no le creás! Hay una llave maestra en la pared, custodiada por más de esos malditos murciélagos. Usá la llave para atravesar el portón. No entrés en el circo a la derecha todavía. En cambio, seguí adelante hasta que llegués al cuarto al final del corredor. Trepá por las cadenas hasta que alcancés la parte superior y buscá detrás de las linternas para encontrar la Surprise. Es la última. Ahora estás listo para entrar a la arena del circo. Los reptiles de adentro están armados con Gatling Guns y vos harías bien en imitarlos. Una vez que pasés el portón se cerrará detrás tuyo, dejándote atrapado para vencer o morir. Emergerán más bicharracos de sus jaulas después que hayás eliminado a un par del primer grupo. Una vez que quedés victorioso en la arena se abrirá el otro portón, y te dejará seguir adelante. Después de pasar por el portón fijate en los cuartos laterales para encontrar alguna salud más. Al final del corredor principal tenés que recoger el Jetpack. Adelante te vas a encontrar con un foso lleno de lava ardiente. Usá el Jetpack para llegar a la parte de atrás hasta que encontrés un interruptor en la pared. Seguí alerta a los cuartos laterales que tienen más Jetpacks adentro. El foso a lo largo de la parte posterior de la estructura está custodiado por enemigos ubicados en pasarelas. Hay tres de estos interruptores en total, y una vez que los accionaste todos, el puente caerá. Un poquito más adelante vas a encontrar la salida.

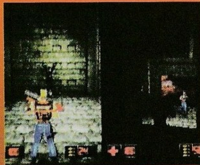
CHALLENGE STAGE 6

Has llegado a la oportunidad final de recibir Power-ups para una de tus armas. Esta vez tu Energy Weapon será mejorada para convertirse en Super Zapper. Las criaturas que enfrentarás serán una versión más grande de los reptiles. Hay 20 de ellos y están enojados con vos. La salida del nivel está derecho cruzando el Coliseo.

La mayoría de los monstruos están al descubierto, pero eso significa que vos vas a tener que salir también. Dirigite a uno de los dos túneles que bajan y tratá de hacer que se te acerquen para darles. Si te metés en problemas hay algo de salud sobre el pedestal







en el centro. Es una suerte que tu toga no limite tus movimientos.

Una vez terminado todo esto, deberías estar bastante bien preparado para la confrontación final de Duke. Tenés todas las armas mejoradas y ya sabés bastante bien qué esperar de cada período que visita Duke. Por desgracia, los extraterrestres parecen no haber aprendido mucho de sus tratos con Duke, y seguirán volviendo en gran número a atacarlo.

TWO PLAYER MODE

Ningún juego de tiros está completo sin el Head-to-Head Mode. Estas batallas pueden jugarse en cualquiera de los Challenge Modes. Cada uno de estos niveles tiene un par de zonas secretas que proporcionan armas y municiones, así como lugares perfectos para una emboscada. Las siguientes son las posiciones de las zonas ocultas.

Mesa: empezás el nivel enfrentado uno al otro. Andá hacia cualquiera de los otros cuartos laterales y revisá las paredes. Vas a poder trepar por la pared trasera hasta un pasaje secreto de conexión.

Castillo: revisá las zonas elevadas con esqueletos encadenados a las paredes. Hay un número de zonas secretas para ocultarse en todas ellas.

Coliseo: en los niveles más bajos del Coliseo, trepá a la cornisa central y caminá a través de la pared hasta la zona secreta. Un lugar perfecto para quedarte esperando a tu próxima presa.

Celda: en el nivel más bajo al que podés llegar hay un largo corredor que atraviesa el cuarto circular en el medio. Las paredes en los extremos del corredor pueden ser trepadas para llegar a un cuarto secreto.

ARSENAL

A través de todo el juego vas a poder juntar armas para añadir a tu colección. Y también vas a encontrar ítems valiosos como el Medikit y las antiparras de visión nocturna que te ayudarán a pasar los niveles más difíciles.

Shotgun: es una escopeta poderosa pero lenta de disparar. Puede ser convertida en una Super Shotgun.

Gatling Gun: puede limpiar de enemigos un cuarto con toda velocidad y también acepta mejoras.

Buffalo Rifle: muy adecuado para terminar con enemigos desde una gran distancia con un solo tiro.

Flamethrower: el único problema que tiene el lanzallamas es que solamente funciona a distancias cortas, pero es muy efectivo.

RPG: es la artillería pesada que necesitás para acabar con grupos de enemigos y librarte de los bosses.

Pipe Bombs: excelentes para matar gran número de enemigos. Podés dispararlas con un gatillo.

Dinamita: no tan poderosa como una Pipe Bomb. Una vez encendida, corré como el diablo.

Energy Weapon: esta arma de energía funciona joya cuando tenés que enfrentarte con enemigos voladores como los murciélagos.

Freezer: este congelador detiene a los enemigos en el acto, y los convierte en astillitas de hielo.

Holy Hand Grenade: rebota y se dirige hacia el enemigo más cercano para destruirlo.

Night Vision Goggles: estos anteojos de visión nocturna permiten que explorés zonas oscuras para encontrar sus secretos.

Biomask: necesaria para pasar por zonas llenas de vapores mortíferos.

Jetpack: permite volar y llegar a alturas que de otro modo estarían fuera del alcance de Duke.

Portable Medikits: estos botiquines almacenan 50 unidades de salud, y podés recurrir a ellos cuando los necesités.

EINHÄNDER

Este game demuestra que el juego de dispararle a todo puede mejorar mucho con un poco de creatividad. Einhänder agrega una serie de buenas ideas a estos games, por ejemplo, una búsqueda del Secret Point (punto secreto) en cada nivel, que te da una serie de bonus.

El desafío es grande, y el ritmo, a mil por hora, pero con práctica es posible aprender a sobrevivir. Y además, aquí van una serie de consejos bien piolas.



TRUCOS BÁSICOS

✗ De las armas, Juno es la mejor. Seguí jugando el primer nivel hasta que la ganés. Empezá el game con el equipo listo, y tus probabilidades de sobrevivir aumentarán un montón.

✗ Para ganar puntos rápido, si destruís 16 enemigos seguidos, conseguís un bonus de 16x puntos. El número de enemigos que mataste va descendiendo lentamente, así que tenés que hacerlo con rapidez para obtener tus puntos.

✗ Tu nave es muy fácil de hacer bolsa, pero hay algunas maneras de esquivar lo peor. La clave es equiparte con Weapon Pods. Si sabés que estás por recibir un impacto, arrojá tu arma especial en dirección del ataque, y sobrevivirás (pero podés hacer esto solamente un cierto número de veces con un arma).



NAVES SECRETAS

Unknown Fighter Type 1: jugás como uno de los Hover Squad Cars del primer nivel, si detonás al game en "Easy" sin ningún Continue. ¡Hasta podés usar las sirenas!

Unknown Fighter Type 2: jugá como una nave roja Astraea que viene cargada con 9.999 rondas de municiones para tus armas. Detoná al game en "Hard" sin Continues. ¡Claro que es re-difícil, fiera!

ARMAS SECRETAS

Juno: esta arma es esencialmente una versión más poderosa del Vulcan, y nos parece la mejor arma de todo el game.

Mosquito: un misil difícil de controlar que vos guiás mediante un cable. Es bueno para darle a ciertos Jefes.

Flash: se trata de una versión más mortífera del cañón, y hace muchísimos daños; con ella podés hacer de goma a los Jefes.

Python: un raro aparato tipo misil que te permite crear extrañas descargas de energía al mover tu nave alrededor.

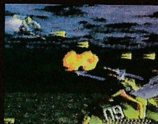
NIVEL UNO

BOSS

Este Boss te atacará de forma diferente dependiendo de cómo trates de reventarlo. Consejos para evitar recibir sus impactos:



1. Disparale al cuerpo sin destruirlo, y él levantará su brazo. Movete bien arriba en la pantalla para esquivar las explosiones.
2. Reventá su extremo posterior para conseguir un Megablast. Simplemente volá por encima del mismo.



3. Hacele volar un brazo, y de su frente brotará un lanzacohetes. Mantenete cerca y dispará un Vulcan o tu arma básica para destruir los misiles que se acercan.

4. El ataque final del Jefe será una combinación de andanadas de balas y láseres. Movete cuando veás que se calienta el cañón del láser. Mantenete cerca y alto para evitar las balas.

RUTA ALTERNATIVA: destruí la sección del pie del Mid Boss y vas a entrar en un nuevo lugar.

ARMA SECRETA: si juntaste los tres puntos secretos y destruís la barra en forma de L del Boss, vas a conseguir la Juno.



PUNTOS SECRETOS

1. Cuando pases por los carteles luminosos, disparale a todos, y vas a ganar el primer punto secreto.
2. Después de los carteles, vas a ver un auto con un arma Riot. Reventalo y también al auto que viene detrás para tu segundo punto.
3. Destruí la sección del pie de los Droids policiales para obtener el tercer punto. Con esto conseguís un camino alternativo.

NIVEL 2

El Boss de este nivel te va a atacar con muchos brazos. El brazo de más arriba de todos proyectará fuego, mientras el de abajo de todo disparará balas. Tirale al arma de abajo y hacé que te apunte; volá hacia arriba y reventá el brazo de más arriba.

El segundo brazo desde arriba dispara misiles (que se pueden derribar).



El segundo brazo desde abajo lanza mininaves de combate. Cuidado que te pueden atacar desde atrás.

Atraé los anillos de energía y volá por debajo de ellos.

Ojo: un transporte descargará un enorme Desert Skiff, al que podés debilitar fácilmente si usás el Cañón. Destruí su armadura delantera, y esperá que vuelva. Terminá con él pronto, o vas a tener que alejarte volando varias veces para evitar sus saltos.



PUNTOS SECRETOS

1. Al comienzo, aparecen dos platos voladores. Reventalos para hacer que venga uno rojo. Ese es el que tiene el punto.
2. En los dos lugares donde se detiene el transporte, reventá todas las armas sin darle a la torre de control para conseguir los dos puntos.

NIVEL 3

Para el Spider Mini-Boss, esquivá los disparos de láser avanzando antes que las armas. Luego, en el siguiente ciclo, esquivá los láseres mientras disparás los generadores de gravedad. Impedí que te atrapen, adelantándote a su movimiento.

Si cambiás el lado de la Blade cuando usás el movimiento de rotación, vas a conseguir una ola adicional enorme de energía láser.

La sección del tubo gigante es difícil. El Core va a dejar caer naves de combate de su parte inferior y hay grúas que tratarán de agarrarte. Usá las Homing Wasps para despejar este lugar.



PUNTOS SECRETOS

1. Reventá a todos los transportes circulares de armas al comienzo del nivel. Esto hará que aparezca uno rojo: disparale.
2. Cuando luchés contra la araña mecánica, matá a más de cinco de las naves de gravedad para ganarte el segundo punto secreto.
3. Después que destruiste el Core, reventá a tiros a todos los enemigos que salen de él para el punto secreto final.

NIVEL 4

La última parte del nivel es un conjunto muy confuso de corredores. Movete entre pisos para evitar a los enemigos.

Hay un Mosquito escondido dentro de una caja dos pisos más abajo. Está detrás tuyo.

Mini-Boss Acuático: cuando veas por primera vez este Boss, va a estar moviéndose en el agua. Si te acercás demasiado te va a man-

dar una lluvia de minas que explotarán en una nube muy dañina. Escapá volando hasta la parte superior de la pantalla, o disparándoles. Usá el Juno o Vulcans para romper su armadura, y entonces empezará a arrojar puntitos azules que escupen láseres en todas direcciones. Volá al lado derecho de la pantalla para conseguir más espacio para escapar de sus tiros. Finalmente este Boss dará un salto y se aferrará al techo. Reventale los brazos y no podrá atacarte.

Para el Boss principal: tenés que atacarlo muy rápido, usando el cañón o Juno.



Te disparará burbujitas por la espalda, que quedan flotando unos segundos. Mientras, disparan tiros: evitá la muerte poniéndote en otro plano. Las minas esparcidas pueden ser reventadas a tiros.

Después de un rato, el Boss ganará una armadura adicional y algunos nuevos ataques; dale sin asco. El último ataque del Boss será un andanada con todo de misiles medio teleguiados. Pueden ser derribados con el Vulcan o esquivados.

Mientras luchás con el Boss, matá los Mechs que pasan volando, o te dispararán.

PUNTOS SECRETOS

1. Al comienzo, reventá solamente el casco del submarino. Esto hará que su cabeza salga volando; ahí reventala.
2. Después del Boss del medio, tomá el camino más bajo. Vas a ver un Mech difícil de matar. Usá una potencia de fuego pesada para terminarlo.
3. Justo después del segundo punto, destruí el armazón del piso azul en la siguiente área. Esto te asegura el tercer punto.



NIVEL 5

Te atacarán enjambres de enemigos desde todos los ángulos. La mejor manera de sobrevivir es usar un Vulcan junto con las Homing Wasps. Otra vez el Mini-Boss es más duro de acabar que el Boss final: primero esquivá sus tiros normales y reventale las piernas. Esto hará que salte hacia atrás y arroje cajas. Después saltará hacia el fondo. Usá Wasps para terminarlo.

BOSS:

Es muy simple, y casi cualquier arma resulta bien.

1. Esquivá sus misiles atrayéndolos, y luego alejate a toda velocidad en un ángulo agudo.
2. Los otros misiles pueden ser derribados con tu ametralladora.
3. Si el Boss se da vuelta, lanzará una docena de misiles al aire. Esquivalos cuando caen hacia vos.
4. Su esfuerzo final será una lluvia de láseres amarillos. Mantené tu distancia y está atento a una abertura entre los rayos. Disparale constantemente. ¡Si mantenés los ojos bien abiertos, podés sobrevivir!

PUNTOS SECRETOS

1. Destruí las vigas azules (antes del Mid-Boss) que se mueven arriba y abajo. Es un punto fácil.
2. Si reventás los brazos y piernas del Boss antes de atacar su torso, ganarás un punto bastante trabajoso.
3. Cerca del final vas a ver que tres naves despegan del fondo. Reventalas para que aparezcan más naves. Agarralas.



NIVEL 6

Hay dos naves enemigas que tenés que derribar antes de encontrarte con el Boss; disparales a los boosters. A pesar del límite de tiempo, andá a buscar primero los puntos secretos, luego ocupate de los boosters.

Para el Boss, te va a resultar fácil esquivar sus disparos:

Cuando dispara el láser amplio, usá los primeros tiros transparentes para alinearte entre los rayos.

Destruí los escudos, pero movete mientras disparás para evitar que te den.

Derribá los misiles dirigidos. Un disparo solo con forma de flecha se extenderá: cuidate.



PUNTOS SECRETOS

1. En la parte posterior de la nave hay tres silos de misiles. Reventá a tres de ellos para ganar el primero de los puntos secretos.

2. De uno de los silos de misiles saldrá volando una nave roja muy rápida. Si podés disparar con suficiente velocidad, tendrás el punto.

Tenés que destruir al Boss en un orden específico para conseguir este punto. Primero, reventá el disco negro que sale de su parte superior. Reventá el núcleo amarillo que dispara láseres. Luego, reventá la nave que sale volando.



NIVEL 7

Juntá tantos Power-Ups como puedas de todas las naves enemigas. Los vas a necesitar pronto.

Para deshacerte del Boss, las vainas que dispara crearán una red de láseres. Derribalas antes que puedan hacer eso.

Esquivá el gran estallido pegándote al borde de la pantalla. El disparo dirigido te seguirá todo el tiempo; esquivalo.

A medida que jugás, vas a abrir galerías de arte. Cómo las abras depende de las armas que encontrás y tu puntaje. Si sos un capo, podés ganarte la supersecreta Advanced Gallery.

PUNTOS SECRETOS

1. Muy cerca del principio, aparecerá una nave roja Einhänder. Dale a este blanco tan veloz antes que se escape.

2. En seguida después de la primera, aparecerá una segunda nave Einhänder. Reventá también ésta, así te ganás el segundo punto.

3. Para obtener el tercer y último punto secreto, disparale a una tercera nave roja Einhänder que pronto aparecerá en la pantalla.

TODAS LAS ARMAS, TODAS

GRENADE (GRANADA)

Uso: dispara un tiro lento que desciende y explota cuando llega a su blanco. Mata fácilmente a grupos de enemigos débiles, o puede herir a un solo blanco.

Opciones: puede disparar hacia atrás si se la pone en el armero más bajo.

HEDGEHOG

Uso: dispara hacia arriba o hacia abajo en un solo tiro explosivo. Se usa contra enemigos que estén directamente debajo o directamente encima tuyo. Cuidado con los ataques laterales.

Opciones: usá la configuración para determinar la dirección.

VULCAN

Uso: dispara una línea continua de balas. Puede limpiar el lugar de enemigos que están debajo tuyo, o darle a blancos múltiples en los Bosses.

Opciones: pasá el Vulcan a la parte inferior, y el arma rociará la zona debajo de tu nave.

CANNON (CAÑÓN)

Uso: un disparo poderoso que revienta a la mayoría de los enemigos con facilidad. Puede despachar toda una línea de enemigos menores como nada.

Opciones: el armero superior apunta diagonalmente hacia arriba.

WASP (AVISPA)

Uso: dispara misiles rápidamente para diezmar a los enemigos. Puede darle a enemigos y objetos en el fondo.

Opciones: en el armero superior, el Wasp puede seguir a los oponentes, incluso a los que están en planos diferentes.

BLADE (HOJA)

Uso: envía una hoja de láser que a corta distancia hace picadillo a los enemigos. Para luchas cuerpo a cuerpo esta arma no tiene igual.

Opciones: Si rotás el direccional podés aumentar el tamaño y alcance de la hoja.

SPREADER

Uso: una ráfaga de disparos que se extiende y hace daños menores a muchos enemigos. Cuando estás cerca de un enemigo, la andanada de tiros puede hacer más daños.

Opciones: puede disparar hacia adelante o hacia atrás.

RIOT

Uso: un solo disparo de electricidad achicharra a cualquier enemigo. Funciona bien contra un enemigo con armadura, pero es demasiado lento contra ataques múltiples.

Opciones: cargalo con todo para un estallido que iluminará toda la pantalla.

BIO F.R.E.A.K.S.

Bio F.R.E.A.K.S. empezó siendo un título para Arcade que no llegó muy lejos, por alguna razón extraña. Y es una lástima, porque tiene cualidades copadas, como poder jugar realmente en 3D, con armas, y poder volar aunque sea un ratito. Hay diferentes niveles, obstáculos y peligros, y personajes re-originales. Ah, y gráficos muy lindos.

En la versión para PlayStation le agregaron un Practice Mode donde podés aprender combos y tomarle la mano al game. ¡Por suerte, porque es un jueguito que se las trae en cuanto al desafío! No es un game fácil de jugar, especialmente para los que todavía no nos acostumbramos a poder avanzar en cualquier dirección que se nos cante. Pero creemos que vale la pena el esfuerzo, por eso te damos una descripción detallada de los personajes, golpes especiales, etc.

ESTRATEGIAS BASICAS

Empecemos por insistir en que se trata de un juego de lucha 3D en el que podés volar. Cada personaje puede elevarse y volar alrededor del campo de lucha por un tiempo limitado. Hay plataformas a distintos niveles para aterrizar, lo que lleva la lucha a distintas alturas.



Además muchos fondos tienen peligros que pueden causar daños terribles a los dos oponentes, como por ejemplo pozos de fuego y hojas que giran (puede ser muy divertido para empujar al enemigo contra ellas, por ejemplo, y ver como queda convertido en picadillo).

BULLZEYE

Bullzeye podría ser considerado el Ryu del game. Es una buena mezcla de velocidad y fuerza. Sus mayores cualidades son sus ataques con proyectiles: puede arrojar granadas y disparar armas.

De cerca, tiene algunos ataques con piñas rápidas y un buen alcance. Mantené a tu oponente a raya mezclando diferentes tipos de disparos y lanzamiento de granadas; vas a frustrar mucho a los que quieran acercarse.

COMBOS

LP, LP, RP
LP, RK, RK
RP, RP, RK
RK, RK, LP
RK, RK, RP, LP, RP, RK
RP, LP, RP, RP, RP + LP

GOLPES ESPECIALES

Chains: RP, LP, RP>>>(pueden encadenarse con...)
RP+LP (PLASMA RAIN)
LP, RP (5-HIT)
Juggle: D, D+RP
Juggle Combo: RK, LP, RP
Arm Chop: HCF+LP
Mutilation: F, B, RP

MINATEK

Minatek es grande y poderoso, pero también el más lenteja del juego. Tiene una gran ventaja sobre los demás por pura fuerza y gran alcance. Además cuenta con una cantidad de golpes especiales que ayudan a mantener al enemigo a la distancia, para que aprovechés su gran alcance con golpes como Shockwave y Spinning Hammer. Si tu oponente es de los que prefieren escapar volando, derribalo con tu cañón y misiles guiados.



COMBOS

LK, LK, RP
RP, RP, LK
RK, LP, RP, RP, RP
RK, LP, LP, RP, FR
RK, LP, LP, RK, LP
D+RK, LP, RP, RK, LP

GOLPES ESPECIALES

5 Hits: RK, LP, RP, RP, RP
RK, LP, LP, RP, FR
RK, LP, LP, RK, LP
D+RK, LP, RP, RK, LP
Juggle: D, D+RP
Juggle Combo: LK, RP
Arm Chop: B, B, LP (ARM CHOMP)
Mutilation: B+LP+LK (MEAT SPIKE)

PSYCLOWN

Este resentido social escapado de un circo tiene un buen equilibrio de fuerza y velocidad, aunque sus ataques de cerca son un poco lerdoS cuando los comparás con Bullzeye y las mujeres. Su mejor cualidad son sus ataques loquísimos, como las bolas que rebotan y su martillo y escudo. Usá las Balloon Mines para mantener a tu oponente en el suelo donde podés reventarlo con tu martillo.

DEFENSA

Cuando luchés contra Psyclown, alejate o levantá vuelo para dispararle algunos ataques de energía, antes que él pueda lanzar sus minas.

Acercate y usá tu ataque más rápido contra él. Si lo golpeás con velocidad, podés derrotarlo.

GOLPES ESPECIALES

5 Hits: RP, RP, RK, LK, RP
LP, LK, RK, LP, LK+RP
RK, LP, RK, LK, RP
Juggle: F, HCF+RP
Juggle combo: LK, LK, RP
Arm Chop: LK, LK, RP HCB+RP (ZORROCUT)
Mutilation: F, B+LP+LK (BUZZ CUT)

COMBOS

RP, RP, LP
LK, RP, RK
LP, LP, RP, RK, LP, RP
LP, LP, RP, RK, U+LP
LK, RP, LP, LP, RP+LP
RP, RP, LK, RP+LP

DELTA

Delta es una mujercita muy fuerte. Tiene buena velocidad en sus piñas y patadas, pero sus golpes con proyectiles son más lerdos que los de otros. Su movimiento B, B, RP puede cortar el brazo de su oponente: el golpe es muy rápido y resulta fácil dejar incapacitado a tu oponente. Su golpe para cortar a su enemigo en dos es todavía más veloz (B, B, RK) y puede resultar en una derrota de un solo golpe si el oponente está distraído.

DEFENSA

Si luchás contra Delta podés encontrar que es una oponente difícil una vez que el jugador domina su técnica. Vas a pasar mucho tiempo bloqueando sus ataques, y escapando de sus espadas. Quedate lejos y usá ataques con energía o proyectiles: en eso ella no es buena y podés derrotarla.

GOLPES ESPECIALES

4 Hits: RP, RP, LK, RP+LP
6 Hits: F, HCF+RP
Juggle: D, D+RP
Juggle Combo: LP, LP, RP, RK, LP, RP
Mutilation: F, B+LK (TORSO CHOP)



COMBOS

RP, RP, LP
LK, RP, RK
LP, LP, RP, RK, LP, RP
LP, LP, RP, RK, U+LP
LK, RP, LP, LP, RP+LP
RP, RP, LK, RP+LP

SABOTAGE

Su brazo armado no es tan rápido como el otro pero tiene un gran alcance. Su pie puede hacer barridos de largo alcance. Dispará muchos proyectiles cuando estés lejos de tu enemigo y usá los combos cuando estés cerca.

Usá su Tazer Attack desde cualquier parte, porque puede cubrir toda la pantalla y hacer mucho daño. Su Javelin Toss (ataque con jabalina) es rápido y puede herir hasta en el suelo.

DEFENSA

Si el que la maneja es agresivo, puede ser un oponente difícil. Tenés que bloquear mucho y esperar que se descuide. Cuidado con el largo alcance del brazo armado, te puede sorprender. Si te derriba, levantate y escapá pronto, sos un blanco seguro para la jabalina.

COMBOS

RP, RP, LP
LK, RP, RK
LP, LP, RP, RK, LP, RP
LP, LP, RP, RK, U+LP
LK, RP, LP, LP, RP+LP
RP, RP, LK, RP+LP

GOLPES ESPECIALES

5 Hit String: RP, RP, RK, LK, RP
LP, LK, RK, LP, LK+RP
RK, LP, RK, LK, RP
Juggle: F, HCF+RP
Juggle Combo: LK, LK, RP
Arm Chop: LK, LK, RP HCB+RP (ZORROCUT)
Mutilation: B, B, RP+RK (HEAD SPIKE)

SSAPO

Es bastante parecido a Minatek, lento pero poderoso. Tiene un alcance corto en sus piñas y patadas. Su mejor cualidad son sus golpes especiales que pueden hacerse aunque estés lejos de tu enemigo. Es difícil aprender a usarlo, y ganar con él es un gran desafío.

DEFENSA

Es fácil ganarle si te quedás delante de él: le cuesta acertarte porque tiene que estar muy cerca y no es muy rápido. Bullzeye es un buen personaje para usar contra él. Si preferís alejarte un poco de su fea carucha, la mejor estrategia es avanzar, pegar y escapar rápido. Es la única manera en que podés sobrevivir, porque si sos lerdo como él estás perdido.

GOLPES ESPECIALES

5 Hit String: LP, RP, RP, LP, RP+LP
LK, RK, LP, RK, LP
Juggle: D, D+LP
Juggle Combo: RP, LP, LP
Arm Chop: LK, LK, RP, HCB+RP (ZORROCUT)
Mutilation: F, B-RP+RK (HEAD CHOMP)



COMBOS

LP, LP RK
RP, RP, LP
LK, LK, RP
LP, RP, RP, LP, RP + LP
RL, RK, RP, RK, RP

PURGE

Una vez que aprendés a dominarlo, es un enemigo peligroso. Tiene patadas y piñas de corto alcance, pero lo compensa con múltiples ataques de disparos, y golpes sorpresivos. Su golpe Ground Attack es muy efectivo y veloz, y es difícil defenderse contra él. Su golpe Cutting Top es rápido y corta una pierna o un brazo si hace impacto. Su Fan Deflect es uno de sus ataques más rápidos y mejores.

DEFENSA

Para defenderse contra un buen jugador con Purge, sería bueno que hubieras jugado antes con él para defenderte mejor. Tiene muchos ataques con fuego, así que mantené tus escudos altos todo lo posible. Si salta en el aire, bloqueá porque seguramente está empezando su Ground Attack (se teletransporta y te golpea cuando sube).

GOLPES ESPECIALES

5 Hit String: LP, RP, RP, LP, RP+LP
Juggle: D, D+LP
Juggle Combo: RK, LK, RP
Arm Chop: HCB+RK (HELICOPTER ATTACK)
Mutilation: F,B+RP+RK (MEAT BLENDER)

COMBOS

LP, LP, LK
RP, RP, LP
LK, LP, RK
RK, LK, D+RK
LP, RP, RP, LP, RP+LP

ZIPPERHEAD

Su principal fuerza está en el hecho de que algunos de sus ataques son difíciles de predecir, lo que te deja dudando de cómo defenderte. Sus brazos tienen un gran alcance y sus ataques son bastante rápidos, lo que lo hace fuerte y completo. Puede alejarse y arrojar proyectiles, o acercarse y usar ataques giratorios y piñas con esos brazos largos.

DEFENSA

Cuando enfrentés a Zipperhead, mucha atención es tu mejor arma. Avanzá con cuidado, y vigilá esos brazos largos. Si lo ves girar, bloqueá rápidamente ya que no sabés si va a tirarse sobre vos o te dará la vuelta. Usá ataques rápidos o alejate volando y lanzale proyectiles de lejos ...así le costará alcanzarte.

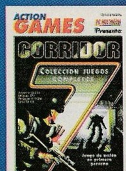
GOLPES ESPECIALES

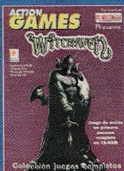
5 Hit String: RK, LK, RP, LP, RP
LK, RK, RK, LP, RP
juggle: D, D, RP
Juggle Combo: RP, LP, RP
Arm Chop: B, F-RP+LP (BASH AND IMPALE)
Mutilation: F, B-RP (SPIKE PUNCH)

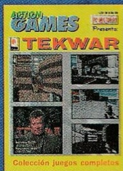
ACTION GAMES

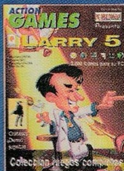
SOLO $7,90

PRESENTA
COLECCION JUEGOS COMPLETOS





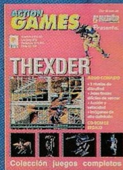


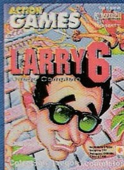




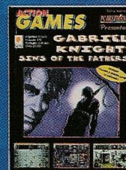


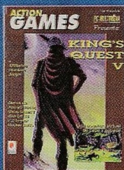






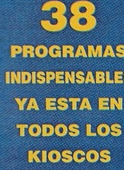


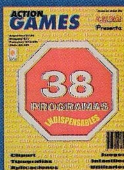






38 PROGRAMAS INDISPENSABLES YA ESTA EN TODOS LOS KIOSCOS





NO TE PIERDAS LA COLECCIÓN JUEGOS COMPLETOS EN CD ROM PARA PC

Editor: Shiny Entertainment • Tema: Acción • Jugadores: 1

Wild 9

Para empezar, Wild 9 ofrece mucha variedad y bastantes ideas originales, algo que no abunda precisamente en este mundo de copiones y clones idénticos.

EL ARGUMENTO

Vos hacés el papel de Wex Major, un adolescente aventurero del Siglo Veintiuno. Junto con otros ocho chabones extraterrestres (claro, éstos son los "9 Salvajes" del título), tiene que liberar al Grupo Andrómeda del malvado tirano Karn. Para esto, tenés que avanzar a través de varias etapas llenas de enemigos extraterrestres y peligrosos obstáculos.

EL JUEGO

Si te parece que este cuentito lo oíste antes, es que falta lo mejor. La mayoría de los niveles están hechos con juego 2D en un ambiente poligonal tridimensional. En estas etapas, estás equipado con un arma llamada The Rig. Se trata de un aparato que cuenta con un rayo láser que te permite agarrar o mover ítems y enemigos como se te antoje. ¡Y aquí viene lo re-divertido! ¿Un Shocktropper te molesta? Usá su cuerpo para apagar un fuego que no te deja pasar. ¿Unas cuchillas te cierran el paso? Tirales un Bounty Hunter para detenerlas. Con The Rig podés asfixiar, quemar, golpear o empalar a tus enemigos de muchas maneras creativas: justamente lo bueno es usar tu imaginación para ir superando los obstáculos y seguir adelante con el juego.



Los otros miembros de tu banda intervienen en ciertos momentos para darle variedad al juego. Tenés un amigo, Nitro, que no soporta que lo toquen y explota (literalmente) si dejás que haga contacto con alguna cosa; vas a tener que usar The Rig para transportarlo por ciertos lugares con más cuidado que si llevaras nitroglicerina. En el nivel Labyrinth (laberinto) tenés que manejar luces, interruptores y reflectores para mantener iluminada a tu amiga Crystal (quien obtiene su energía de la luz).



Para que no te aburrás (ya sabemos que a los gamemaníacos nos gusta la variedad) hay algunos niveles que son una especie de jueguitos independientes: por ejemplo, tenés que manejar un jet-ski a mil por hora a través de un pantano (cualquier parecido con la escena de las motos voladoras en El Regreso del Jedi no es casualidad), mientras le disparás cohetes al enemigo que va adelante.

Ya habrás notado que ideas no le faltan a Wild 9. Ahora, nos queda esperar que aparezca el game a fin de año o principios del que viene, para averiguar si tanta creatividad ha sido bien usada para darnos un juego con todo lo que esperamos.

Un game de plataformas con mucha diversión sádica

Editor: Electronic Arts / Press Start • Tema: Deportes • Jugadores: 1 o 2

KNOCKOUT KINGS

Mucho realismo en un game con numerosos grandes del boxeo



Aunque hay muchos títulos con boxeadores famosos, ninguno cuenta con la presencia de tantos grandes de este deporte como Knockout Kings. Algunos no aparecen, como George Foreman o Mike Tyson, por motivos legales o vaya a saber por qué, pero podés crearlos entrando en Career Mode... si considerás que te hace falta.

Para darle más realismo a la experiencia del cuadrilátero, tenemos al referí Mills Lane en el ring, y a Jimmy Lennon Jr. en los anuncios. Se puede oír a Lane dando advertencias y haciendo el conteo. Para completar están Sean O'Grady y Al Albert en la cabina de comentarios.



La acción también tiene muchos detalles realistas, algo muy importante en un juego con tantos nombres famosos. Hay buenos movimientos capturados, aunque la animación (hasta que la corrijan en la versión definitiva) da un poco la sensación de que se trata de una pelea entre dos buzos bajo el agua.

Las características de cada uno de los luchadores afecta su estilo y su éxito en la pelea. Esto significa que peleas fantásticas como Muhammad Alí contra Evander Holyfield deberían dar resultados bastante reales si los dos jugadores que los manejan tienen habilidades parejas. Podés elegir entre varios modos diferentes: Exhibition, Slugfest (una fiesta de piñas sin referí), Training y Career. En Career Mode, creás a un boxeador y le das el aspecto que quieras, luego empezás a entrenarlo. Podés ingresar a las clases de peso liviano, mediano o pesado de acuerdo al físico que le dés a tu hombre. No está claro si vas a poder elegir tu música del ring, pero todos los boxeadores reales del juego tienen canciones individuales que reflejan sus personalidades. Podés esperar tales bandas de sonido como hip-hop, rock o música de bandas. Este es el desfile de estrellas de cuadrilátero que te propone Knockout Kings.



Editor: Sony • Tema: Lucha • Jugadores: 1 o 2
Gráficos: 8 • Sonido: 7 • Diversión: 6 • Jugabilidad: 7

Cardinal Syn

Algunas chicas curvilíneas son el mayor atractivo de este game

Los games de lucha mediocres abundan en estos días: parece que ya cualquiera puede juntar algunos combos rápidos, bastante sangre y enemigos que revientan, algunas chicas con abundantes curvas ...y listo. Cardinal Syn, desgraciadamente, eligió incluirse en esta categoría facilista. Es superficial, los combos son poco elaborados, y los fondos, aunque bonitos, dificultan a veces la acción. Pero los gamemaníacos expertos buscan algo más, como profundidad, interacción tridimensional, y golpes de esos que nos hacen recordar a un luchador mucho después de haber terminado con un juego.

Cardinal Syn no carece totalmente de detalles copados: los escenarios de lucha ofrecen sus propios riesgos, hay power-ups, y la velocidad de los cuadros es buena. Pero por otro lado el diseño de los niveles es un plomo, ya que dificulta los combos cuando te ponés cerca: en lugar de hacer pedazos a tu oponente, tu arma choca contra la pared inútilmente.

Los Gráficos

Un punto a favor: el aspecto visual es re-atractivo, y los gráficos se mueven con velocidad y fluidez (muy importante para un game de lucha). Por otro lado los golpes especiales son pocos y poco llamativos. Los fondos están bien realizados, pero muchas veces molestan durante la lucha.

Los Sonidos

La calidad técnica es buena, lo que significa que podés oír la risa burlona de Hecklar o el pedorreo de Mc-krieg en estéreo. Por supuesto abundan los efectos de armas que se chocan, así como gruñidos, quejidos y exclamaciones.

Los Controles

Básicamente los controles son satisfactorios, pero no esperés hacer combos largos: siempre hay alguna pared que se pone en el camino. Por otro lado, la inteligencia artificial es berreta, y hace demasiado fácil acertarle a tu oponente.

Para resumir, digamos que no es un mal game para que tu hermanito empiece a afilar los garfios en los juegos de lucha. Los veteranos deberán irse a buscar cosas más grosas.







Estrategias

Mickrieg

Gold Digger: tecleá (← X), X

Miner Headache: tecleá (→ X), ■

Bombs Away: tecleá ↑, (↑ R2)

Highland Fling: tecleá ▲, ▲, ▲, ■

Orion

Thigh High: tecleá ▲, ▲

Heartbreaker: tecleá ▲, X

Her Majesty: tecleá ↓, (↓ ▲)

Battle Royale: tecleá (→ ■), (→ ▲), ■, ■

Queen of the Nile: tecleá (→ ▲), ▲, ■, ■

Plague

Dead Walk: tecleá (← X), ▲, ▲, ▲

Dead Rising: tecleá X, X, ▲

Dead Dancing: tecleá (← ▲), ▲

Intestinal Release: tecleá (↓ ■)

Burial: tecleá ▲, ■, ■, X

Finkster

Thief Dance: tecleá (→ ■), ■

Cutthroat: tecleá (← ■), ▲

Stealth Elf: tecleá (← ▲), ▲

Dagger of Death: tecleá ↑, (↑ ▲)

Wham Bam Thank You Ma'am: tecleá ■, ■, ■, ■, (→ ■), (→ X)

Hecklar

The Jig: tecleá (← ■), ■

Thumbling Act: tecleá (← ■), X

Jumping Jester: tecleá (← ▲) 2 veces

Leapin' Lizards: tecleá (→ ▲) 2 veces

Bubble Magic: tecleá ↑, (↑ R1)

Jokers Wild: tecleá ■, ■, ■, ▲, (↑ ▲), ▲

Nephra

Pyramid: tecleá (← ■), X

High O' Gliphics: tecleá (← ▲), X

Sphinx Lunge: tecleá ▲, ■

Fiery Phoenix: tecleá ↓, (↓ R1)

Vanguard

Round Table: tecleá (← X) 2 veces, (← ■)

Royal Thrust: tecleá (→ ▲)

The Knighting: tecleá (← ▲)

Sovereign Honor: tecleá →, (→ R1)

Knight in Shining Armor: tecleá (→ X), ■, ■, ■

Mongoro

Club Foot: tecleá X, X

Gut Buster: tecleá ←, ■

Cyclone: tecleá →, ▲, ■

Kindred Aroma: tecleá (↓ X)

Slice-n-Dice: tecleá →, ■, ■, X, ■

Editor: Acclaim / Iguana • Tema: Acción • Jugadores: 1 a 4

TUROK 2

Uno de los games más copados que han aparecido para esta consola: ¡se viene el futuro!

Por los rumores que se corren, hay muchos gamemaníacos que están excitados con este game antes de haberlo visto. Ahora te podemos decir que, sin dudas, es un juegazo alucinante. Los gráficos son maravillosos, con efectos de iluminación en tiempo real, y la acción tiene una velocidad de cuadro impresionante que compite con muchos juegos para PC. Hay montones de armas increíbles, nuevas misiones interesantes y bosses de pesadilla...

EL JUEGO

Como ya se adelantó, será un juego de 32 MB para el N64 ...y el resultado es que vamos a ver muchos efectos deslumbrantes en un solo juego. Por ejemplo, la inteligencia artificial es notable. Entrá a un cuarto, y vas a ver a un malvado que se zambulle detrás de una pila de cajas para evitar tus disparos. Corré tras él y vas a disfrutar de una emocionante persecución mientras él trata de escaparse. También es muy impresionante cuando ves a varios malvados que están trabajando en equipo para sacarte de tu escondite. ¡Da miedo de veras!

Otro punto a favor son los Bosses gigantescos. La increíble potencia de manejo de polígonos del N64, junto con la tecnología de texturas tipo piel empleada por el equipo significa que los Bosses no solamente son muy ágiles y muy grandes, sino también que su piel se mueve con mucha naturalidad sobre sus grandes cuerpos. Hay un Boss, en particular, que recibe el irónico nombre de "Mother" (madre) y es uno de los bicharracos más asquerosos que se hayan visto en un juego de video.

LAS NOVEDADES

Dejamos lo mejor para el final: se puede poner un módulo de expansión en el N64. Y con esto el juego se convierte en una visita al futuro de los games. La velocidad de cuadro es alucinante. Es la respuesta de las consolas a la aceleración 3D en las PCs, y de-



ja atrás cualquier otra cosa que hayás visto en el Nintendo 64. Ahora hay que mandarle cartas a Nintendo diciendo que ni se le ocurra demorarse con la presentación en el mercado de su Expansion Pack para el Nintendo 64, porque queremos ver estos nuevos juegos como se merecen (¡y nos merecemos!).

Los juegos con cuatro jugadores están copadísimos, y hay un nuevo estilo de juego, el "Frag Tag", que seguramente te va a brindar diversión durante muchísimo tiempo.

Turok 2 tiene bastantes escenas violentas: la sangre salta por todos lados de los cuerpos mutilados o partidos en dos...

Los 4 MB del cartucho de expansión permiten algunas texturas excelentes, incluso aunque te acerqués mucho a algún un personaje.

- Los enemigos reaccionan diferente según dónde les den tus disparos: si les das en la cabeza, se van para atrás, si les das en el brazo, giran en redondo.
- Además de matar enemigos, hay objetivos secundarios como rescatar niños prisioneros. Si los salvás, ellos te agradecen: "Thank you, Turok".
- Con el lanzallamas podés hacer asado de dinosaurio para el almuerzo.
- Después de cortar en pedacitos algunas bestias, limpiá el Razor Wind golpeándolo contra la pared.
- Podés engañar a los dinos más estúpidos haciéndoles creer que vas a tomar su foto... ¡y después les das justo en el ojo!

LAS ARMAS



Talon (púa)



Grenade Launcher (lanzagranadas)



Bow (arco)



Charge Dart Rifle (rifle de dardos de carga)



Pistol (pistola)



Firestorm Canon (cañón Tormenta de Fuego)



Magnum Pistol



Scorpion Launcher (lanzaescorpiones)



Tek Bow



Tranquilizer Gun (arma tranquilizadora)



Razor Wind (viento-navaja)



Underwater Torpedo (torpedo subacuático)



Plasma Rifle



Flame Thrower (lanzallamas)



PFM Mine Layer (colocador de minas)



War Blade (hoja)



Nuke (arma nuclear)



Flare Gun (lanzabengalas)



Underwater Harpoon (arpón subacuático)



Shotgun (escopeta)

Editor: Imagineer • Tema: Carreras
Jugadores: 1 o 2

GT64

Un simulador de GT con mucha polenta...

Tenemos aquí el segundo título de carreras para N64 que publica la gente de Ocean. Los editores de Multi-Racing Championship han logrado un lindo simulador de Gran Turismo. Está llenito de conductores y autos reales, y cuenta con pistas expandibles bien detalladas. Obviamente, se basa en el popular estilo Gran Turismo, en el que autos deportivos modificados compiten en pistas ciudadanas o caminos rurales. Podés conducir 12 máquinas reales, además de dos vehículos más pirados diseñados por la gente de Imagineer. Están representados los equipos de Nissan, Acura, Toyota y otros, con sus respectivos pilotos y copilotos.



Los vehículos tienen diferentes potencias, desde los modestos 1500 cc. de Toyota, a los alucinantes 6.000 cc. de los autos bonus de Imagineer. Y además podés modificar tu máquina cambiando alerones, neumáticos, trasmisión, dirección y otros chiches.

Las pistas iniciales son realmente pocas (tres: Japón, Europa y Estados Unidos) pero cada una puede ser ampliada y mejorada. De las tres, la pista de Europa es más rural y parecida a un rally, mientras que las de Japón y Estados Unidos están ambientadas en ciudades.

En cuanto al manejo, han mejorado muchísimo todo el sistema físico, y gracias a eso los autos se manejan de una manera mucho más realista. Tal vez por esto las velocidades no son tan locas, pero te podés divertir mucho con los derrapes controlados. Pero ojo, que si exagerás perdés velocidad y arruinás neumáticos a lo pavo, así que atenti al volante, porque lo que hace falta para ganar es conducir bien. Esto da profundidad al juego y aumenta su valor de replay: vas a tener que dar bastantes vueltas para ser un campeón.

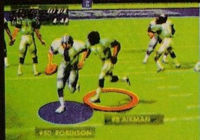
En conjunto, parece que por fin están apareciendo games de carreras que aprovechan la capacidad técnica del sistema N64. ¡Hay mucha diversión por delante hasta la bandera a cuadros, fiera!

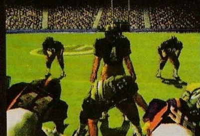




Editor: Acclaim / Iguana • Tema: Deportes • Jugadores: 1 a 4

NFL Quaterback Club 99





Iguana está decidida a jugar rudo en uno de los deportes más violentos...

Cuando uno tiene que mejorar algo que era bueno, los fracasos son el doble de feos. Quarterback Club 99 se encuentra en esta posición, porque el primer Quarterback Club fue el título deportivo más exitoso del N64 en 1997. Y por otro lado la competencia no se ha quedado atrás, y ofrece gráficos alucinantes de altísima resolución. Pero los gráficos lindos no son nada sin un juego interesante (como todos los gamemaniacos ya sabemos).

Acclaim está de todos modos decidida a hacer un juego de fútbol americano que sea más inteligente, rápido y lindo que el anterior.

En los games deportivos, sobre todo, la inteligencia artificial suele ser la mala noticia. Por ejemplo, los jugadores defensivos cubren su zona pero dejan pasar al tipo que viene corriendo con la pelota, y otras pavadas por el estilo. Problemas de este nivel son lo que arruina cualquier juego. Para combatir esto, la gente de Iguana buscó varias soluciones: una de ellas es que las estrategias de los juegos fueron escritas por el coordinador ofensivo de los New York Jets, Charlie Weis. Entre otras cosas, Charlie ayudó a implementar estilos de juego de equipos auténticos. La ofensiva de los 49ers' de California, el ataque de los Steelers, y otros más. Otra contribución a la inteligencia artificial consistió en un entrenamiento en estrategia de fútbol americano para todos los programadores, que tuvieron que abandonar su actividad archiintelectual para dedicarse en cuerpo y alma a este deporte bastante bestia.

En otro aspecto, hay una máquina nuevita hecha especialmente para los títulos deportivos de Acclaim (que ya ha sido usada en All-Star Baseball 99). Y también tienen una máquina poligonal para mover los jugadores; se llama Hi-Rez y ofrece una resolución de 640x480.

A esto añadile los 30 estadios en 3D, los 1500 jugadores distintos (cada uno con sus características personales) y 250 nuevas animaciones que incluyen el baile de la gallina de Merton Hanks...¡una fiesta visual!

Además de los 31 equipos de la NFL, el título trae seis clubes europeos. ¿Pero para qué te vas a conformar con estos equipos? Podés crear tus propios jugadores y equipos, seleccionar sus uniformes, sueldos, entrenadores y hasta distintivos. Esto puede ser una diversión aparte: ¿qué te parece armar un equipo llamado los Camiones Blindados, y enfrentarlo con otro de Los Maricones Musculosos? Poné en juego tu imaginación.

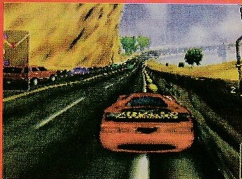
+ El árbitro está personificado por el propio Jerry Markebreit de la NFL. + La cámara puede ser colocada de diversas maneras, incluyendo un interesante enfoque en picado tres cuartos. + Sin duda, Quarterback Club 99 es un game muy lindo; ahora esperemos que sea tan interesante y divertido como prometen.

Editor: Midway / Atari • Tema: Carreras • Jugadores: 1 o 2

RUSH 2: EXTREME RACING USA

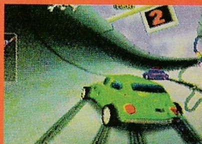
Más de lo mejor de San Francisco Rush...

Rush 2 usa una versión completamente remodelada de la máquina original: los autos se conducen de una manera muy diferente. Ciertos autos pueden ahora desplazarse lateralmente, lo que significa que vas a poder hacer muchas más coleadas y patinadas controladas que antes. Todavía vas a poder elegir autos que no se desplazan de lado (lo cual es más realista, porque un auto no suele hacer patinadas en carreras a 200 km. por hora).





Además de las mejoras en los controles (que hacían mucha falta) el juego tendrá 11 pistas nuevas (más una oculta). La mayoría de las pistas tienen temas de lugares de Estados Unidos, como Las Vegas y Alcatraz. Las otras son estrictamente pistas para hacer maniobras espectaculares, como la Half Pipe. Por supuesto, Rush 2 va a estar llena de atajos y carreras por los techos.



Además de las nuevas pistas, podés manejar uno de los 16 autos seleccionables y 5 autos secretos. Podés adaptarlos a tu gusto, desde alterar los detalles y colores, a cambiar el motor, los neumáticos, y hasta la bocina. También vas apoder agregarle a tu vehículo barras antivuelco y armazones en la carrocería (justo lo indicado para chocar a otros vehículos).

¡Y siguen las mejoras! Los programadores han potenciado la máquina física, elaborado más los gráficos, y lo que es más copado todavía, han cambiado la música.

En una sola cosa los desarrolladores no han escuchado (aparentemente) a los gamemaníacos: sigue sin haber un modo de jugar 4 jugadores. Pero hay una buena razón para esto; con pistas tan lindas y complicadas, es imposible tener más de 2 jugadores (tendrían que simplificar mucho los escenarios, y ya no sería Rush 2).

Así es, fiera: si San Francisco Rush te dejó ganas de más de lo mismo pero sin los inconvenientes, atenti a Rush 2, porque puede ser un juegazo.



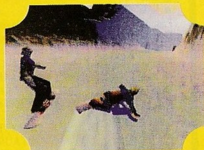
Editor: Midway / Boss Studios · Tema: Deportes · Jugadores: 1 o 2

Twisted Edge Snowboarding

Llega otro game más sobre "snowboarding"... ¡pero atención que parece copado!

Cuando uno ya podía suponer que no iban a salir más games sobre las "snowboards", viene y aparece Twisted Edge Snowboarding, de Boss Games (la compañía que nos dio Top Gear Rally).

Por supuesto, cuando hay tantos juegos sobre un mismo tema, es fácil que un juego parezca poco original. Esto no es necesariamente algo tan malo; después de todo estamos hablando de "snowboarding", y las reglas básicas se aplican a casi todos los juegos sobre este tema: mucha nieve, declives, obstáculos, ropa y tablas de marca, y personajes "generación X", además de una banda de sonido con música rock o tecno.



Twisted Edge tiene todo eso, pero lo combina muy bien.

En particular, la música está tan copada en algunas partes que parece que estuvieras escuchando un CD.

Todos los corredores y las tablas tienen sus propias estadísticas.

Después de pasar el nivel de dificultad intermedio, encontrás más corredores nuevos, y lo mismo seguramente pasa al terminar todo el juego. También aparecen pistas nuevas después de avanzar en el game, y otras se complican con obstáculos en nuevos sitios, o se alargan.

El Rumble Pak reacciona en forma diferente según el tipo de terreno que estés pasando. En cuanto al número de jugadores, no hay innovaciones: son dos y punto, en el tradicional modo de pantalla partida.



Entre las novedades más recomendables de Twisted Edge, las pistas son mucho más amplias que las de otros games de "snowboards", y parecen tener un montón de caminos alternativos. Otra característica que le añade profundidad al juego son los trucos: a diferencia de otros games, los trucos sirven para darle más velocidad a tu corredor. Imaginate, digamos, que el chaboncito se manda una serie de trucos con todo éxito, y después se siente lleno de confianza y entusiasmo ...¡y así puede acelerar mejor! Hay cualquier cantidad de trucos (unos 150) así que ganar velocidad no es problema aquí.

★ Si no tenés cuidado, tu oponente puede accidentalmente llevarte por delante y dejarte enterrado en la nieve. ★ Si te gusta la acción entre dos, invitá a un amigote y divertite en la Split-Screen Mode.

Cartas

¡Hola! Soy Mariela Vallejo, vivo en Lanús Oeste. Mi pregunta es: ¿cómo se juega al **Spider Man**? ¿Me dan unos trucos?
Espero que pasen rápidamente estos trucos (el juego es de ***Mega***).
Muchas gracias. Aguante Action Games

Mariela Vallejo
Lanús O. - Bs. As.

Estimados amigos:
La revista está buena.
Les cuento mis trucos: **MK3** de ***Mega***.
Mercies y animalities.
Las mercies: Y abajo, abajo, abajo, abajo, diagonal
Animalities:
Sheeba: B ↓ (pegado)
Stryker: B (pegado)
Sub Zero: ↑ (pegado)
Kun Lao: 5 veces Y B (pegado)
Sector: B ↑ ↓ (pegado)
Comix Zone:
Poné Jukebox y tocá con el C 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11 y vas a ser invencible.
Aladdin
Poné pausa en cualquier momento del juego ABBAABBA.

Agustín Ignacio Valentini
Necochea - Bs. As.

A todo la banda:
¡Hola! Me llamo Facundo Daguerre. Tengo 10 años y una Playstation. Vamos a los trucos.

Playstation

Fade To Black - contraseñas
Nivel 02: ▲ ● X ● ■ X
Nivel 03: X ● X ● ▲ X
Nivel 04: X ■ ▲ ● ● ▲
Nivel 05: ■ ■ ▲ X X ▲
Nivel 06: ▲ X X X X ●
Nivel 07: ● ● ▲ X ▲ X
Nivel 08: ■ ■ X ▲ ■ ■
Nivel 09: ▲ X X ▲ ● ▲
Nivel 10: X ▲ ■ ● ▲ X
Nivel 11: ● ■ X X ■ X
Nivel 12: ■ ▲ X ■ ● X
Nivel 13: X ▲ X ■ ● X
Syndicate Wars
Como nombre introducí: TOTHETOP
Todas las arms
Durante la introducción, pulsá ↓ izq. der. X 1
Contra Legacy of War
En la pantalla incial
Selección de armas
L2, R2, L1
R1 ↑ ↓
↓ ↑
Arcade Bambú
R2, R1, der.
izq. L1, L2
Bamboo Gicuz
L2, L1, izq.
der, R1, R2
Unlimited continue
R2, R1 L1
L2, ↑ der.
↓ izq.
Movie Player
L2, L1, R1
R2, ↑ izq.
↓ der.
Twisted Metal 2
En select car
Minion: L1, ↑ ↓ ← ←
Swecht Toch: ↑ L1 ▲ der.
Rally Cross
En el espacio reservado a nombre de la nueva temporada
STONES - coches pesados
FEATHER - coches ligeros
FLOAT - baja gravedad
FAT TICES - agrandar tamaño de las ruedas
NO WHEELS - los autos flotan
VET ME WINS - la temporada Rookie
IN A PRO - gana la temporada de veteranos
NOVISCOUS - sin barro ni agua que frenen
BANZAI - desactiva en caso de choque con otros autos
RADBCAD - gravedad real
Tiger Shark
Selección de niveles y otros
BUCAN: sin colisiones
VOLGA: casillas de terrenos de distintos colores
RUSSI: pausa limpia
AKULA: nivel 2
MIRAS: nivel 4
NAKAT: nivel 5
Lost Viking 2
Códigos
1 - NTRO
2 - LSTS
3 - ENDS
4 - TRS4
5 - SWIM
6 - WOLF
7 - BCAT
8 - BOMB
9 - WZRD
10 - BLKS
11 - TLTP
12 - GYSR
13 - BESV
14 - BETO
15 - DBNK
16 - YOVR
17 - OVAL
18 - TINE
19 - DACK
20 - HARD
21 - HRDR
22 - LOST
23 - OBoV
24 - HOME
25 - SHCK-SHOCK
26 - TNNL-TUNNEL
27 - HELL
28 - ARGH
29 - BADD
Impact Racing
passwords
1 - invencibilidad: I.AM.IMORTAL
2 - armas infinitas: ALL.TODLEDVP
4 - fase de bonus:BONUS.LEVELS
5 - créditos - ENDGAMELEVEL
6 - saltar pantallas - RABIT BADGER
7 - final: ZOUCNEXJ.END
Destruction Derby 2
En Enter name, ingresá
Créditos especiales: CREDITZ
The King of Fighter 96
Usar los jefes
En selección de personaje hacé: ↑ + ● → + ■ ← + X ↓ + ▲
Shellshok
Debug menú
En la pantalla de título, presioná repetidamente
↑ ↓ ← → ↓ ↓ → → ■
The Lost Word
Hunter: ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ ■ X ● X
Raptor: ■ X ● ▲ X ● ■ ▲ X ■ ● X
Fifa 96
Nuevos equipos
■ ▲ X
■ ▲ ▲
■ ■
Dream Team
■ ■ ▲
▲ X X
■ ■
Bola con efecto
▲ ■ X
▲ X X
Penalty
■ ▲ ■
X ■ ▲
Formal
■ ▲ X
■ ▲ ▲
X ▲
Súper poder
▲ ■ ▲
▲ ▲ ▲
▲ ▲ ▲
▲
Bola loca
X ■ ▲
X X ▲
■ X

Gamemaníacas

¡Aguante Action!
Chau

Facundo Daguerre
Chascomús - Bs. As.

Soy un lector muy asiduo a la revista que ustedes emiten todos los meses y quiero tomarme el atrevimiento de consultarles sobre un juego de aventura: **Twinsen Oddyssey**.
Me encuentro en un acertijo que no puedo seguir con el juego, les explico dónde me encuentro atrapado.
No consigo la llave que abre la cárcel donde está alojado el sereno, que puede abrir el faro, con el cual me habilita a seguir esta emocionante aventura.
¿Qué movimientos hay que seguir?
El caso de que ustedes no puedan solucionarme el problema, si hay algún grupo de gente que se agrupa o se comunican entre sí, me gustaría contactarme.
Espero tener novedades de ustedes en mi dirección que les dejo.
Gracias por poder comunicarme con ustedes.

Milano Domingo
Capital Federal

Hola gamemaníacos:
soy Francisco Sangregorio y les escribo para agradecerle a Hernán Kralj por darme el truco del Quack Shot, lo voy a practicar hasta que me salga.
Aquí van algunos trucos.

Fatal Fury (*Mega*)
Si querés tener muchos continues hacé A + B + C + arriba.

Sonic 2 (*Mega*)
Andá a opciones y poné sound test, seleccioná estos sonidos:
19, 65, 69, 17. Apretá Reset en la consola y cuando aparezca Sonic 2 pulsá A + Start dos veces y podrás elegir el nivel que vos quieras.

Ristar (*Mega*)
Passwords
Elegir el nivel: ILOVEU
Nivel de bonus: DOFEEL
Nada más jefes: MUSEUM
Redifícil: SUPER

Splatter House (*Mega*)
Passwords
Nivel 2: REISOR
Nivel 3: ETLUB
Nivel 4: TEKROH
Nivel 5: RUATNC
Nivel: PHENIX (el original no aclara N° de nivel)

Darius (*Snes*)
En opciones mantené L + R en el control 2 y der. izq. y select y Start en el pad 1.

Doom Troopers (*Mega*)
Para elegir el nivel poné este password: ARGONATH.
Publiquen mi carta.
Aguante Action, Vélez, Bulls y E. Tuero. Chau.

Francisco A. Sangregorio
Avellaneda - Bs. As.

Hola, Banda de Action Games:
Me llamo Andrés, tengo 13 años, ésta es mi primera carta y espero que la publiquen, por favor.
Tengo un *Mega* con varios juegos.
Bueno, ahora les voy a dar un par de trucos.

Dragon Ball Z (*Mega*)
Más velocidad: antes de encender la consola hay que mantener el botón A, si salió bien el cielo ya no estará celeste, estará naranja.
Devolver el súper poder: cuando te tiren el súper poder, la pantalla se divide en dos, esperá a que te enfoquen y hacé el súper poder dos veces (↓ ↙ ← → + A), según a qué distancia estés, hay que hacerlo más rápido o más lento (si estás en una punta y el otro jugador en la otra punta, debés esperar 1 seg. y devolvérselo).
Absorber el súper poder: es todo lo mismo que devolver el súper poder, a diferencia de que hay que hacer ← ↙ ↓ ↘ → + A 2 veces. (si lo hacés contra Vegeta o contra Trunks, si ellos te hacen el súper, podrás tirar los poderes celestes).
Una aclaración: para los que no entienden qué quiere decir ↓ unas letras japo ↙ ← + A o ↓ letras japo, ↘ → + A, quiere decir que hay que mantener ↓ y después terminar de hacer ↙ ← + A o ↘ → + A.
Invulnerable: con el pelirrojo hacé, en medio del combate → ← → + B, serás invulnerable por un momento.

Bare Knuckle III (*Mega*)
Jugar con Vícky: en la pantalla de press Start, mantener ↑ + B y luego sin soltarlos presionar Start.
Jugar con Ash (el hermafrodita): cuando derrotés al gay, apenas escuchés el grito, hay que mantener → + A hasta que empiece la otra pantalla, pierde todos las vidas y listo, elegítelo.
Jugar con Shiva: es igual que cuando matás a Ash, pero hay que mantener → + B.

Dragon Ball Final Bout (*Playstation*)
Más personajes: en la pantalla de press Start presionar: → ← ↓ ↑ → ← ↓ ↑. Si te salió bien se escuchará un sonido, ahora andá a la lucha normal y listo.

Fatal Fury Special (*Snes*)
Jugar con Ryo: al encender la consola, aparecerá el logo de TAKARA, apenas aparezca, presionar → ↘ ↓ ↙ ← + X y ← ↙ ↓ ↘ → + A , todo esto varias veces hasta que aparezca el nombre del juego, si te salió, el juego estará azul y si no volvé a intentar.

Intenational Super Star Soccer Deluxe (*SNes*)
Convertir al árbitro en perro: en la pantalla de títulos, presioná en el segundo control: arriba, arriba, abajo, abajo, atrás, adelante, atrás, adelante, B, A, si lo hiciste bien oirás un ladrido.

Donkey Kong Country (*SNes*)
50 vidas; en la pantalla de selección de juego iluminá Erase Game y presioná B, A, R, R, A, L.
Practicar Bonus: en la introducción del juego presioná Start y luego abajo Y abajo Y.

Killer Instinct (*SNes*)
Velocidad: cuando juegues de a 2, en la pantalla de versus presioná
Lenta: ← + R + A + B
Rápida: → + R + A + B
Súper rápida: → + L + X + Y
Extra rápida: ← + L + X + Y
Jugar con Eyedol: elegí a Cinder y en la pantalla de versus presioná y mantené → y luego sin soltar → hacer L, R, X B, Y, A.
Si jugás de a 2 se puede hacer y no hay diferencia de movimientos.
Ahora voy a responder el desafío de Hernán.
Para Hernán Quiroga (N° 70)

Super Street Fighter II (*Mega*)

CARTAS GAMEMANIACAS

Si tenés trucos, estrategias de juegos, o simplemente si tenés ganas de contarnos algo; escribinos y publicaremos tu carta. Entre todos los que nos escriban hasta el 10 de febrero del 99, se sorteará una consola Sega Saturn. Entonces, si ya te decidiste, escribinos a:

CARTAS GAMEMANIACAS - ACTION GAMES
Editorial Quark S.R.L.
Av. Rivadavia 2421, 3º piso, of. 5
(1034) Buenos Aires

Elegir 8 jugadores iguales: entrá en Group Battle y presioná A, B, A, B, A, B, B, A.
Desafío: pido por favor que publiquen en la revista trucos de Blake Stone (PC), Raptos: coll of the shadows (PC), Robocop 3 (MD) (energía ilimitada, todas las armas, etc.) para el Alien 3 (MD), X-men 2 Clone wars (energía infinita).
Pido a Gustavo Cabello que me aclare los trucos que dio del Sonic y Knuckles (Nº 70). Por favor, publiquen en la revista los trucos que pido o contéstenme, gamemaníacos.
Su revista está muy buena y espero que sigan así, un saludo a toda la familia de Action Games. Chau.
PD: Por favor, por favor, publiquen mi carta porque es la primera.

Andrés Jonathan Quispe
Merlo - Bs. As.

Queridos amigos de Action Games: esta es la primera carta que les mando quisiera contarles que tengo 14 años y tengo un Sega Genesis con muchos juegos (26).
Bueno, vamos a los trucos: **Mega**

Ren y Stimpy
Passwords
Nivel 2: 4420000 . oDJ2X7
Nivel 3: 0900003 RV022XP
Nivel 4: 25\0003 S7J62XM
Nivel 5: 0720007 XX022XG

Urban Strike
Nivel 5: NHR7GDR46P
Nivel 6: L6TKNP7VZTL

Street Racer
Silver cup Jxpsuw
Gold cup bcfqnT

Word Campionship Soccer II
Ante último partido CIPLRSC contra Brasil campeonatos musicales: GKJLAORUILFWBAPIU-CurbJ
PJJZLUOXOJBOHRELP - KGJCCEKUJB-YOIBHH

Power Drive
Passwords perdidos:
MOWJ5Wr49VDDDXWH
954M-GD7385NRPDH
9X4g8W6CK32WtVNq
-X4JMq53D8VV6M6F - 8q4CDYLZ5B6K7K66
DTCNN-FMVY684R21 - 9D4F7GB1XH4D4NG
Jugar con un Reno Clio: 5F4PF78DK0NRM6qR

Beavis and Butt-head
Password final: g6WKTXyrgkxYeVN

Prinse of Persia
Password nivel 12: RZZFTV

Outrunners; en la pantalla de presentación, apretá ← → ← → BCA (Virtua Formula)

X-Men 2 Clone Wars
Invencibilidad: ↑+B↑→↓↑→↓↓↑B↑+B
Pasar de nivel: ← + C ↑ ↑ ← ↓ ↓ → C → AC
99 vidas: ↓ + C ↑ ← ↑ → → C

Robocop vs Terminator
Tener 54 vidas: CCAABBCCAABB vas a ir a una pantalla secreta y en el cartel de fondo te da otros trucos.
Ser más rápido: ABCCBACBACBAAACACB-CACACABCB

Micro Machines:
auto veloz: ↑ ↓ AB ← → C (pausado)
vida infinita: B ↓ C ↓ ↑ ↓ ← ↓ (pausado)
Adversario peligroso:←→←→↓↑Start (pausado)
Más tracción: A ↑ B ↓ C ← Start → (pausado)
Auto más fuerte: C ↑ ← → ABAC (pausado)

Batman y Robin the Adventure
Pasar de nivel: BA ↓ BA ↓ ← ↑ C

Mortal Kombat 3 Ultimate
Cheats, killers codes, secrets
AC ↑ B ↑ BA ↓
Con esto podrás hacer las fatales con un solo botón y ahí les mando las claves
Shang Tsung
fatal 1: mantener A y cuando termina el finish him, soltarlo pegado al oponente.
fatal 2: A pegado
Robo Smoke
fatal 1 X (a una pantall)
fatal 2 Y (a un paso)
Sub-Zero
fatal 1 Y (pegado)
fatal 2 Y (pegado)
Cirax
fatal 1 Y (pegado)
fatal 2 X (pegado)
Sektor
fatal 1 B (a 2 pasos)
fatal 2 B (a 2 pasos)
Nightwolf
fatal 1 B (pegado)
fatal 2 X (a 2 pasos)
Kung lao
fatal 1 x (pegado)
fatal 2 B (de cualquier lugar)
Kabal
fatal 1 Z (pegado)
fatal 2 B (a media pantalla)
Sindel
fatal 1 B (pegado)
fatal 2 B (pegado)
Jax
fatal 1 C (a una pantalla)
fatal 2 B (pegado)
Kano
fatal 1 Z (a 2 pasos)
fatal 2 A (pegado)
Liu Kang
fatal 1 C (a cualquier distancia)
fatal 2 BY (a cualquier distancia)
Sonya
fatal 1 Y (de cualquier lado)
fatal 2 BY (de cualquier lado)
Stryker
fatal 1 B (pegado)
fatal 2 C (de cualquier lado)
Jade
fatal 1 Y (pegado)
fatal 2 X (pegado)
Kitana
fatal 1 C (pegado)
fatal 2 Z (pegado)
Reptile
fatal 1 B (a media pantalla)
fatal 2 Z (a 2 pasos)
Scorpion
fatal 1 Y (pegado)
fatal 2 Z (a media pantalla)
Ermac
fatal 1 B (a un barrido)
fatal 2 Z (pegado)
Mileena
fatal 1 C (a una pantalla)
fatal 2 A (pegado)
Sub-Zero old
fatal 1 X (pegado)
Human Smoke
fatal 1 Z (pegado)

Mortal Kombat 2
Liu Kang
Fatality dragon: ↓ → ← ← Z (bien cerca)
friendship: → ← ← C
patada bicicleta: sostener C 5 segundos
Babality: ↓ ↓ → ← C
Kung Lao
Fatality "Pit": → → → X
fatality "por la mitad": mantener B y apretar → → → → soltá B y apretá C (a 1 paso).
Fatality "sombrero": mantené A y apretá ← ← → y soltá A y tirás el sombrero. Luego apretá arriba para decapitarlo.
Friendship: ← ← ← ↓ Z
–X4JMQ53D8VV6M6F
-8Q4CDYLZ5B6K7K66
- DTCNN
- F4VY684R21
- 9D4f7GB1XH4D4LNG
Jugar con un Renault Clio:
5F4PF78DK0NRM6QR

Beavis and Butt-head
Pasword final: G6WktxyfGkxYeVN

Prince of Persia
Password nivel 12: RZZFTV

Outrunners: en la pantalla de presentación apretá: ← → ← → BCA (vitua formula)

NBA Jam TE
Personajes ocultos

Nombres	Códigos	Iniciales
B. clinton	ANB	CIC
H.Clinton	NBN	HC espcacio
Chou Chou	Nac	AMX
Hill	ABA	NDH
Kirby	BNC	CK espacio
Gorila	NBB	GOR
Charles	BAN	ROY
Air Cong	CNB	Air
Hugo	NCA	HGO
Bird	Aca	BRD
Smoke	ACB	GOF
Fresin Prince	CBN	WIL
R. Cummin Jam	NAC	PHI
Crunch	ABN	CRN

Pro Hobby 99.
Más que una muestra, una oportunidad de negocios.

Pro Hobby'99

FERIA INTERNACIONAL DEL HOBBY, BRICOLAGE Y ENTRETENIMIENTO

17 al 25 de julio de 1999
Centro Costa Salguero - Buenos Aires

9 días para concretar negocios

Presentamos Pro Hobby 99. La segunda edición de una exitosa muestra donde confluyen las empresas más importantes de la industria del entretenimiento, el hobby y el bricolage.
Pro Hobby 99 es una formidable herramienta de marketing para que usted genere mayores ventas, obtenga contactos y cumpla con sus objetivos comerciales y corporativos. Durante 9 días, usted contará con todas las comodidades y servicios del nuevo Pabellón de Exposiciones de Costa Salguero para llegar a sus clientes de manera directa y efectiva, quienes podrán participar en talleres, realizar actividades y adquirir sus productos y servicios sin restricciones.
Llámenos al 328-3399 y reserve su stand cuanto antes, en condiciones inmejorables. Porque sabemos que, para usted, vender es mucho más que un pasatiempo.

Organización y Realización Integral
Pichon Rivière Consultores S.A.

Informes y promoción
M.T. de Alvear 925
4° Piso A
(1068) Buenos Aires
Argentina
Tel : (54-1) 328-3399
(Líneas rotativas)
Fax : (54-1) 328-3993

PICHON RIVIERE
CONSULTORES















